

**หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชามัลติมีเดียสถาปัตยกรรม**  
**Bachelor of Science Program in Multimedia Architecture**  
**วท.บ. (มัลติมีเดียสถาปัตยกรรม) B.Sc. (Multimedia Architecture)**  
**หลักสูตรใหม่ พุทธศักราช 2561**

**ปรัชญา**

สร้างสรรค์งานสถาปัตยกรรมด้วยมัลติมีเดียอย่างมีจรรยาบรรณ

**วัตถุประสงค์ของหลักสูตร** เพื่อผลิตบัณฑิตให้มีคุณลักษณะที่สำคัญ ดังนี้

1. ผลิตบัณฑิตให้มีความรู้ความเข้าใจในองค์ความรู้ด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม
2. ผลิตบัณฑิตให้มีทักษะและความเชี่ยวชาญด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม สามารถปฏิบัติงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ
3. ผลิตบัณฑิตให้มีคุณธรรมจริยธรรมในวิชาชีพ มีความรับผิดชอบ มีวินัยในตนเอง มีความใฝ่รู้ตลอดชีวิต และมีความรับผิดชอบต่อสังคม

**จำนวนหน่วยกิต**

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 130 หน่วยกิต

**โครงสร้างหลักสูตร**

<b>1</b>	<b>หมวดวิชาศึกษาทั่วไป</b> ไม่น้อยกว่า	<b>30</b>	<b>หน่วยกิต</b>
	<b>1) กลุ่มวิชาบังคับ</b>	<b>27</b>	<b>หน่วยกิต</b>
	1.1) กลุ่มวิชาภาษา	9	หน่วยกิต
	1.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	12	หน่วยกิต
	1.3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	3	หน่วยกิต
	1.4) กลุ่มวิชาสหวิทยาการ	2	หน่วยกิต
	1.5) กลุ่มวิชาพลานามัย	1	หน่วยกิต
	<b>2) กลุ่มวิชาเลือก</b>	<b>3</b>	<b>หน่วยกิต</b>
<b>2</b>	<b>หมวดวิชาเฉพาะ</b> ไม่น้อยกว่า	<b>94</b>	<b>หน่วยกิต</b>
	2.1) วิชาแกน	18	หน่วยกิต
	2.2) วิชาพื้นฐานวิชาชีพ	20	หน่วยกิต
	2.2.1) วิชาพื้นฐาน	20	หน่วยกิต
	2.2.2) วิชาเสริมพื้นฐาน (ไม่นับหน่วยกิต)	9	หน่วยกิต
	2.3) วิชาเฉพาะด้าน	49	หน่วยกิต
	2.3.1) วิชาเฉพาะด้าน (บังคับ)	41	หน่วยกิต
	2.3.2) วิชาเฉพาะด้าน (เลือกเรียน)	8	หน่วยกิต
	2.4) วิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	7	หน่วยกิต
<b>3</b>	<b>หมวดวิชาเลือกเสรี</b> ไม่น้อยกว่า	<b>6</b>	<b>หน่วยกิต</b>

รายวิชา			
	<b>1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า</b>	<b>30</b>	<b>หน่วยกิต</b>
	<b>1) กลุ่มวิชาบังคับ</b>	<b>27</b>	<b>หน่วยกิต</b>
	<b>1.1) กลุ่มวิชาภาษา</b>	<b>9</b>	<b>หน่วยกิต</b>
0010101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร Thai for Communication		3(3-0-6)
0010201	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน English for Communication and Study Skills		3(3-0-6)
0010202	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ English for Study Skills Development		3(3-0-6)
	<b>1.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์</b>	<b>12</b>	<b>หน่วยกิต</b>
0020101	การพัฒนาตนและอัตลักษณ์คนพระนคร Self-Development and Phranakorn Identity		3(3-0-6)
0020102	คุณค่าแห่งความงาม คุณธรรมและความสุข Aesthetic Value, Virtue, and Happiness		3(3-0-6)
0020103	วิถีไทยและปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง Thai Living and Philosophy of Sufficiency Economy		3(3-0-6)
0020104	กฎหมายในชีวิตประจำวัน Laws in Daily Life		3(3-0-6)
	<b>1.3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>	<b>3</b>	<b>หน่วยกิต</b>
0030101	ฉลาดคิดทางวิทยาศาสตร์ Smart Thinking with Sciences		3(2-2-5)
	<b>1.4) กลุ่มวิชาสหวิทยาการ</b>	<b>2</b>	<b>หน่วยกิต</b>
0040101	การตระหนักรู้และปรับตัวต่อการเปลี่ยนแปลง		2(1-2-3)
	<b>1.5) กลุ่มพลานามัย</b>	<b>1</b>	<b>หน่วยกิต</b>
0050101	การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ Exercise for Health		1(0-2-1)

**2) กลุ่มวิชาเลือก**

**3 หน่วยกิต**

มุ่งให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ศาสตร์ต่างๆ นอกเหนือจากศาสตร์ของตนเอง จำนวนไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต ตามที่ผู้เรียนสนใจ

**(1) กลุ่มวิชาภาษา**

0010301	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร Chinese for Communication	3(3-0-6)
0010401	ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร Japanese for Communication	3(3-0-6)
0010501	ภาษามลายูเพื่อการสื่อสาร Malay for Communication	3(3-0-6)
0010601	ภาษาเวียดนามเพื่อการสื่อสาร Vietnamese for Communication	3(3-0-6)
0010701	ภาษาพม่าเพื่อการสื่อสาร Burmese for Communication	3(3-0-6)

**2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์**

0020105	ธรรมาภิบาลกับการป้องกันการคอร์รัปชัน Good Governance and Corruption Prevention	3(3-0-6)
0020106	โลกร่วมสมัย Contemporary World	3(3-0-6)
0020107	สารสนเทศเพื่อการเรียนรู้ Information for Learning	3(3-0-6)
0020108	สมาธิเพื่อพัฒนาชีวิต Meditation for Life Development	3(3-0-6)
0020109	โลก สิ่งแวดล้อมและการเปลี่ยนแปลง Earth, Environment and Change	3(3-0-6)

**3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี**

0030102	เกษตรเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิต Agriculture for Quality of Life Development	3(3-0-6)
0030103	คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน Mathematics for Everyday Life	3(3-0-6)
0030104	เทคโนโลยีกับการสร้างสรรค์ Technology and Creativity	3(3-0-6)

**4) กลุ่มวิชาวิทยาการจัดการ**

0060101	การประกอบการสมัยใหม่ Modern Entrepreneurship	3(3-0-6)
0060102	องค์กรแห่งความสุข Happy Workplace	3(3-0-6)

	<b>2 หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า</b>	<b>103</b>	<b>หน่วยกิต</b>
	<b>2.1) วิชาแกน</b>	<b>18</b>	<b>หน่วยกิต</b>
5665109	ภาษาอังกฤษเพื่องานสถาปัตยกรรม English for Architecture		3(3-0-6)
5665110	ภาษาอังกฤษเพื่อการนำเสนอทางสถาปัตยกรรม English for Architecture Presentation		3(3-0-6)
4011301	ฟิสิกส์ทั่วไป 1 General Physic 1		3(3-0-6)
4064104	นิเวศวิทยาสิ่งแวดล้อม Environmental Ecology		3(2-2-5)
5501001	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรมพื้นฐาน Fundamental Industrial Mathematics		3(3-0-6)
5501002	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรมประยุกต์ Applied Industrial Mathematics		3(2-2-6)
	<b>2.2) วิชาพื้นฐานวิชาชีพ</b>		
	<b>2.2.1) วิชาพื้นฐาน</b>	<b>20</b>	<b>หน่วยกิต</b>
5691301	การก่อสร้างอาคารและงานมัณฑน์ศิลป์ 1 Building Construction and Multimedia 1		3(1-6-5)
5692302	การก่อสร้างอาคารและงานมัณฑน์ศิลป์ 2 Building Construction and Multimedia 2		3(1-6-5)
5692303	การก่อสร้างอาคารและงานมัณฑน์ศิลป์ 3 Building Construction and Multimedia 3		3(1-6-5)
5693304	การก่อสร้างอาคารและงานมัณฑน์ศิลป์ 4 Building Construction and Multimedia 4		3(1-6-5)
5693305	การก่อสร้างอาคารและงานมัณฑน์ศิลป์ 5 Building Construction and Multimedia 5		3(1-6-5)
5694306	การก่อสร้างอาคารและงานมัณฑน์ศิลป์ 6 Building Construction and Multimedia 6		3(1-6-5)
5694503	การประมาณราคาสำหรับและงานมัณฑน์ศิลป์สถาปัตยกรรม Cost Estimation for Multimedia Architecture		2(2-0-4)
	<b>2.2.2) วิชาเสริมพื้นฐาน (ไม่นับหน่วยกิต)</b>	<b>9</b>	<b>หน่วยกิต</b>
5661102	การเขียนแบบสถาปัตยกรรมเบื้องต้น Basic Architectural Drawing		2(1-3-3)
5661103	การวาดภาพ Drawing		2(1-3-3)
5661105	การออกแบบทัศนศิลป์ Visual Design		2(1-3-3)

5691101	ความรู้พื้นฐานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ Introduction to Information Technology	3(2-2-5)
<p>ข้อกำหนดเฉพาะ รายวิชาจัดให้นักศึกษาที่ยังไม่เคยศึกษาความรู้พื้นฐานทางศิลปะการวาดภาพ การเขียนแบบและคอมพิวเตอร์ หรือนักศึกษาที่สนใจต้องลงทะเบียนเรียนปรับพื้นฐาน เตรียมความพร้อมเข้าสู่การเรียนในรายวิชาชีพ โดยไม่นับหน่วยกิตและประเมินผลการเรียนเป็นระดับ (P)</p>		
	2.3) วิชาเฉพาะด้าน	49 หน่วยกิต
	2.3.1) วิชาเฉพาะด้าน (บังคับ)	41 หน่วยกิต
5691102	การออกแบบเบื้องต้นและงานมัณฑน์ศิลป์ Fundamental Design and Multimedia	4(2-6-7)
5691201	การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัณฑน์ศิลป์ 1 Architectural Design and Multimedia 1	5(2-9-8)
5692201	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบสถาปัตยกรรม Computer for Architectural Design	3(1-4-4)
5692202	การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัณฑน์ศิลป์ 2 Architectural Design and Multimedia 2	5(2-9-8)
5692203	การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัณฑน์ศิลป์ 3 Architectural Design and Multimedia 3	5(2-9-8)
5693101	แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 1 Building Information Modeling 1	3(1-6-5)
5693102	แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 2 Building Information Modeling 2	3(1-6-5)
5693103	แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 3 Building Information Modeling 3	3(1-6-5)
5693301	ดิจิทัลมีเดีย1 Digital Media	3(1-4-4)
5693302	ดิจิทัลมีเดีย2 Digital Media 2	3(1-4-4)
5694201	โครงการมัณฑน์ศิลป์สถาปัตยกรรม Multimedia Architecture Project	4(0-12-12)
	2.3.2) วิชาเฉพาะด้าน (เลือกเรียน) ไม่น้อยกว่า 8 หน่วยกิต	
5661312	วัสดุประกอบอาคาร Building Materials	2(2-0-4)
5664310	อุปกรณ์อาคาร 1 Building Equipment 1	2(2-0-4)

5664311	อุปกรณ์อาคาร 2 Building Equipment 2	2(2-0-4)
5692101	การถ่ายภาพเพื่อนำเสนองาน Photography for Presentation	2(1-3-3)
5692102	การออกแบบจัดแสดงนิทรรศการ Exhibition Design	3(1-4-4)
5692103	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบเว็บไซต์ Website Design	2(1-2-3)
5692104	การเขียนสตอรี่บอร์ดเพื่องานสถาปัตยกรรม Storyboard Writing for Architecture	2(1-2-3)
5692105	การจำลองสถานการณ์ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ Computer Simulation	2(1-2-3)
5692106	การจัดการระบบคอมพิวเตอร์ในสำนักงานออกแบบ Computer System Management in Design Firm	2(1-2-3)
5693201	การจัดการแบบจำลองสารสนเทศอาคาร Building Information Modeling Management	2(2-0-4)
5692215	พื้นฐานทางด้านผังเมือง Introduction to Urban Planning	2(2-0-4)

**2.4) วิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ หรือสหกิจศึกษา 7 หน่วยกิต**

5694701	เตรียมฝึกประสบการณ์สาขาวิชา 멀티มีเดียสถาปัตยกรรม Field Experience and Training Prepare For Multimedia Architecture	2(90)
5694702	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพสาขาวิชา 멀티มีเดียสถาปัตยกรรม Field Experience and Training For Multimedia Architecture	5(450)
<b>หรือ</b>		
5694801	เตรียมฝึกสหกิจศึกษาสำหรับ 멀티มีเดียสถาปัตยกรรม Preparation for Co-operative Education for Multimedia Architecture	1(0-45)
5694802	สหกิจศึกษาสำหรับ 멀티มีเดียสถาปัตยกรรม Co-operative Education for Multimedia Architecture	6(0-540)

**3. หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต**

เลือกจากรายวิชาที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร โดยไม่ซ้ำซ้อนกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้ ซึ่งนักศึกษาสามารถเลือกเรียนได้ตามความถนัดและความสนใจและต้องไม่เป็นรายวิชาในสาขาวิชาเอกนั้น

คำอธิบายรายวิชา

	1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
	1) กลุ่มวิชาบังคับ	27	หน่วยกิต
	1.1) กลุ่มวิชาภาษา	9	หน่วยกิต
0010101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร Thai for Communication ภาษากับการสื่อสาร ลักษณะและความสำคัญของภาษาไทย การใช้กระบวนการทักษะสัมพันธ์ทางภาษา ทักษะการสื่อสารและการสืบค้นเพื่อการเรียนรู้ในชีวิตประจำวันและวิชาชีพ การเรียบเรียงและการนำเสนอสารสนเทศ การอ้างอิงและการเขียนบรรณานุกรม		3(3-0-6)
0010201	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน English for Everyday Communication Development of students' language skills with emphasis on everyday face to face conversations; giving and seeking opinions; using expressions; describing experiences and events; giving reasons and explanations; and narrating books and films.		3(3-0-6)
0010202	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ English for Study Skills Development Enrichment of students' reading strategies :skimming, scanning and guessing meaning from context; reading comprehension : reading for details, deriving meaning and reading critically; and study skills : note taking, summarizing and paraphrasing for academic readiness.		3(3-0-6)
	1.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	12	หน่วยกิต
0020101	การพัฒนาตนและอัตลักษณ์คนพระนคร Self Development and Phranakhon Identity ประวัติความเป็นมาความภาคภูมิใจ และเกียรติยศของมหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครการปลูกฝังให้ประพฤติตนเป็นตัวอย่างที่ดีตามอัตลักษณ์ของมหาวิทยาลัย การเสริมสร้างทักษะในการพัฒนาตนด้านกาย จิต ปัญญา อารมณ์ และสังคม ความเข้าใจตนเองและผู้อื่น ความรับผิดชอบต่อสังคม การตระหนักในการใฝ่รู้และเรียนรู้ตลอดชีวิต และการสร้างความภาคภูมิใจในความเป็น “คนพระนคร”		3(3-0-6)
0020102	คุณค่าแห่งความงาม คุณธรรมและความสุข Aesthetic Value, Virtue, and Happiness การรับรู้สุนทรียภาพในความงามของธรรมชาติ การสร้างสรรค์งานศิลปกรรมของมนุษย์ ความเชื่อ ศาสนา และสังคม บนพื้นฐานแห่งการรับรู้ การมองเห็น การได้ยิน และการเคลื่อนไหวความสามารถในการแสดงออกเชิงสร้างสรรค์งานศิลปกรรม งานดนตรี งานนาฏศิลป์เพื่อการพัฒนาทางอารมณ์สังคมและสติปัญญา และส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรม การนำศิลปะมาประยุกต์การแสวงหาความรู้และการสร้างสรรค์ศิลปะที่นำไปสู่การเข้าใจตนเอง เข้าใจผู้อื่น รู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลงและดำเนินชีวิตอย่างมีความสุข		3(3-0-6)

0020103	<p><b>วิถีไทยและปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง</b>  <b>Thai Living and Philosophy of Sufficiency Economy</b>                      ลักษณะของวิถีชีวิตไทย วัฒนธรรมประเพณี ภูมิปัญญาท้องถิ่น หลักคุณธรรมจริยธรรมและ                      ธรรมาภิบาลในสังคมไทย จิตสำนึกความเป็นไทย ความเป็นพลเมืองในสังคมประชาธิปไตย ปรัชญาของเศรษฐกิจ                      พอเพียงทฤษฎีใหม่ การศึกษาตามแนวพระราชดำริและการประยุกต์ใช้</p>	3(3-0-6)
020104	<p><b>กฎหมายในชีวิตประจำวัน</b>  <b>Laws in Everyday Life</b>                      กฎหมายในชีวิตประจำวันที่เกี่ยวข้องกับ การเกิด ครอบครัว ผู้เยาว์ การรับราชการทหาร การ                      หมั้น การสมรส การเลี้ยงดูบุตร ผู้สูงอายุ การตาย มรดกและพินัยกรรม</p>	3(3-0-6)
0030101	<p>1.3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี  <b>ฉลาดคิดทางวิทยาศาสตร์</b>  <b>Smart Thinking with Sciences</b>                      กระบวนการคิดทางวิทยาศาสตร์และการประยุกต์เพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิตให้สอดคล้องกับ                      ต้องการพื้นฐานของมนุษย์ทักษะในการตัดสินใจเลือกแนวทางปฏิบัติได้อย่างเหมาะสมในการดำรงชีวิต</p>	3 หน่วยกิต 3(3-0-6)
0040101	<p>1.4) กลุ่มวิชาสหวิทยาการ  <b>การตระหนักรู้และปรับตัวต่อการเปลี่ยนแปลง</b>  <b>Awareness of Change and Adaptation</b>                      การตระหนักรู้ถึงการเปลี่ยนแปลงของสังคมปัจจุบันในมิติด้านเศรษฐกิจ สิ่งแวดล้อมและ                      เทคโนโลยีการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ การปรับตัวและแก้ปัญหาในการดำเนินชีวิตอย่างรู้เท่าทันต่อ การ                      เปลี่ยนแปลงในสังคมได้อย่างเหมาะสม</p>	2 หน่วยกิต 2(1-2-3)
0050101	<p>1.5) กลุ่มวิชาพลานามัย  <b>การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ</b>  <b>Exercise for Health</b>                      ความหมาย ขอบข่าย วัตถุประสงค์และประโยชน์ของการออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ หลักการออก                      กำลังกายเพื่อสุขภาพ การทดสอบความสมบูรณ์ของร่างกาย และกิจกรรมการออกกำลังกาย</p>	1 หน่วยกิต 1(0-2-1)
0010301	<p>2) กลุ่มวิชาเลือก เลือกรเรียนไม่น้อยกว่า                      2.1) กลุ่มวิชาภาษา  <b>ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร</b>  <b>Chinese for Communication</b>                      ทักษะการฟังและพูดภาษาจีนในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรม                      ประเพณีไทยและวัฒนธรรมจีน</p>	3 หน่วยกิต 3(3-0-6)

0010401	<p><b>ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร</b>  <b>Japanese for Communication</b>                      ทักษะการฟังและพูดภาษาญี่ปุ่นในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรม                      ประเพณีไทยและวัฒนธรรมญี่ปุ่น</p>	3(3-0-6)
0010501	<p><b>ภาษามลายูเพื่อการสื่อสาร</b>  <b>Malay for Communication</b>                      ทักษะการฟังและพูดภาษามลายูในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรม                      ประเพณีไทยและวัฒนธรรมมลายู</p>	3(3-0-6)
0010601	<p><b>ภาษาเวียดนามเพื่อการสื่อสาร</b>  <b>Vietnamese for Communication</b>                      ทักษะการฟังและพูดภาษาเวียดนามในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอก                      วัฒนธรรมประเพณีไทยและวัฒนธรรมเวียดนาม</p>	3(3-0-6)
0010701	<p><b>ภาษาพม่าเพื่อการสื่อสาร</b>  <b>Burmese for Communication</b>                      ทักษะการฟังและพูดภาษาพม่าในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรม                      ประเพณีไทยและวัฒนธรรมพม่า</p>	3(3-0-6)
<b>2.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์</b>		
0020105	<p><b>ธรรมาภิบาลกับการป้องกันการคอร์รัปชัน</b>  <b>Good Governance and Corruption Prevention</b>                      ความหมาย รูปแบบ ลักษณะ แนวคิด และทฤษฎีเกี่ยวกับธรรมาภิบาลการป้องกันการคอร์รัปชัน                      บทบาทหน่วยงานภาครัฐและเอกชน จิตสำนึกความเป็นพลเมือง การปกครองแบบประชาธิปไตย ระบบอุปถัมภ์ และ                      สิทธิมนุษยชน</p>	3(3-0-6)
0020106	<p><b>โลกร่วมสมัย</b>  <b>Contemporary World</b>                      พัฒนาการของอารยธรรมทางด้านการเมือง เศรษฐกิจ สังคม และศิลปวัฒนธรรมภูมิปัญญาของ                      โลกตะวันตกและตะวันออก ปัญหาและความขัดแย้งในสังคมโลก แนวทางในการแสวงหาสันติภาพ                      พัฒนาการความร่วมมือระหว่างประเทศ ระเบียบปฏิบัติ กฎหมาย สถาบัน การรวมกลุ่มและความสัมพันธ์ระหว่าง                      ประเทศในมิติด้านการเมือง เศรษฐกิจ สังคม วิเคราะห์ปัญหาสถานการณ์โลกปัจจุบัน</p>	3(3-0-6)
0020107	<p><b>สารสนเทศเพื่อการเรียนรู้</b>  <b>Information for Learning</b>                      ความหมาย ความสำคัญของสารสนเทศ แหล่งสารสนเทศ และทรัพยากรสารสนเทศระบบการ                      จัดเก็บและการค้นคืนสารสนเทศ การเข้าถึงข้อมูลบนอินเทอร์เน็ต ทักษะการรู้สารสนเทศ ทักษะการนำเสนอ                      รายงานเชิงวิชาการ และจริยธรรมทางสารสนเทศ</p>	3(3-0-6)
0020108	<p><b>สมาธิเพื่อพัฒนาชีวิต</b>  <b>Meditation for Life Development</b>                      ความหมายของการทำสมาธิ จุดประสงค์ วิธีการ ขั้นตอน และจุดเริ่มต้นของการทำสมาธิ                      ลักษณะของการบริการและการทำสมาธิ ประโยชน์ของสมาธิ ลักษณะอาการต่อต้านสมาธิ และการนำสมาธิไปใช้</p>	3(3-0-6)

ในชีวิตประจำวัน สมารถกับการเรียนและการทำงาน ลักษณะ ขั้นตอน คุณสมบัติ ประโยชน์ของงานและญาณ สิ่งทีควร  
รู้เรื่องวิปัสสนา ความแตกต่างระหว่างสมณะกับวิปัสสนา แผนผังสมณะกับวิปัสสนา ชาวโลกกับวิปัสสนา

0020109 โลก สิ่งแวดล้อมและการเปลี่ยนแปลง 3(3-0-6)

Earth, Environment and Change

โลก โครงสร้างและการเปลี่ยนแปลงของโลก ภัยพิบัติธรรมชาติ การอนุรักษ์และการจัดการ  
ทรัพยากรธรรมชาติ สิ่งแวดล้อมและพลังงาน การประยุกต์ภูมิสารสนเทศในการจัดการทรัพยากรธรรมชาติและ  
สิ่งแวดล้อม

### 2.3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

0030102 เกษตรเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิต 3(3-0-6)

Agriculture for Quality of Life Development

ความหมาย ความสำคัญ และประโยชน์ของการเกษตร เกณฑ์มาตรฐานความปลอดภัย  
ของสินค้าเกษตร การประยุกต์ใช้เกษตรอินทรีย์และนวัตกรรมทางการเกษตรเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิต

0030103 คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน 3(3-0-6)

Mathematics for Everyday Life

ความหมาย ความสำคัญ ธรรมชาติ และโครงสร้างของคณิตศาสตร์ หลักการเรียนรู้คณิตศาสตร์ การ  
พัฒนาการคิดทางคณิตศาสตร์ การให้เหตุผลและการอ้างเหตุผลทางคณิตศาสตร์ การแก้ปัญหาและการประยุกต์ใช้  
กระบวนการคิดทางคณิตศาสตร์เพื่อใช้แก้ปัญหาในชีวิตประจำวัน

0030104 เทคโนโลยีกับการสร้างสรรค์ 3(3-0-6)

Technology and Creativity

ความหมาย ความสำคัญของการสร้างสรรค์ การเลือกใช้เทคโนโลยีและกระบวนการเทคโนโลยีที่  
เหมาะสม เพื่อนำไปสู่การสร้างสรรค์นวัตกรรม

### 2.4) กลุ่มวิชาการจัดการ

0060101 การประกอบการสมัยใหม่ 3(3-0-6)

Modern Entrepreneurship

ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับธุรกิจ สิ่งแวดล้อมทางธุรกิจ การจัดการธุรกิจสมัยใหม่ กลยุทธ์การดำเนิน  
ธุรกิจ การเป็นผู้ประกอบการ การจัดตั้งธุรกิจ แผนธุรกิจ กรณีศึกษาการประกอบธุรกิจที่ประสบความสำเร็จ

0060102 องค์กรแห่งความสุข 3(3-0-6)

Happy Workplace

ความหมายและประเภทขององค์กร การจัดสภาพแวดล้อมองค์กร วัฒนธรรมขององค์กรบนความ  
หลากหลาย ความหมายและความสำคัญขององค์กรแห่งความสุข การทำงานอย่างมีความสุขและมีส่วนร่วมในการ  
สร้างองค์กรแห่งความสุข

	2) หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	94	หน่วยกิต
	2.1) วิชาแกน	18	หน่วยกิต
5665109	ภาษาอังกฤษเพื่องานสถาปัตยกรรม English for Architecture โครงสร้างทางภาษาและศัพท์ทั่วไปเชิงสถาปัตยกรรม ศิลปกรรมและการก่อสร้าง		3(3-0-6)
5665110	ภาษาอังกฤษเพื่อการนำเสนอทางสถาปัตยกรรม English for Architecture Presentation วิชาบังคับก่อน : 5665109 ภาษาอังกฤษเพื่องานสถาปัตยกรรม การนำเสนองานสถาปัตยกรรมที่สำคัญของโลก โดยค้นคว้าจากเอกสารอ้างอิง การศึกษารายละเอียดการออกแบบ กรรมวิธีการก่อสร้าง วัสดุก่อสร้างต่างประเทศ ด้วยภาษาอังกฤษ		3(3-0-6)
4011301	ฟิสิกส์ทั่วไป 1 General Physics 1 การวัดและความแม่นยำในการวัด เสคัลาร์และเวกเตอร์ การเคลื่อนที่ในลักษณะต่าง ๆ โมเมนตัมและกฎการเคลื่อนที่ แรง และผลของแรงงาน กำลังและพลังงาน การเคลื่อนที่ฮาร์มอนิกคลื่นกล สมบัติของสสาร การเคลื่อนที่แบบคลื่นปรากฏการณ์ความร้อนอุณหพลศาสตร์ โดยจัดให้มีการสาธิตและการทดลองตามความเหมาะสม		3(3-0-6)
4064104	นิเวศวิทยาสิ่งแวดล้อม Environmental Ecology ความหมาย โครงสร้างและหน้าที่ของระบบนิเวศ ประเภทของระบบนิเวศ ความหลากหลายทางชีวภาพ การสร้างสมดุลในระบบนิเวศ ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อระบบนิเวศและผลกระทบที่เกิดขึ้นจากกิจกรรมของมนุษย์ต่อระบบนิเวศประเภทต่างๆ และการแก้ไขและพัฒนาสิ่งแวดล้อมโดยวิธีทางธรรมชาติ		3(2-2-5)
5501001	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรมพื้นฐาน Fundamental Industrial Mathematics จำแนกลักษณะข้อมูลทางคณิตศาสตร์ ทฤษฎีเซตและตรรกศาสตร์ คณิตศาสตร์พื้นฐานที่เกี่ยวข้องกับระบบจำนวนจริง จำนวนเชิงซ้อนและระบบสมการ การประยุกต์คณิตศาสตร์เชิงโกณมิติ ภาคตัดกรวย ระบบเมตริกซ์ และเวกเตอร์		3(3-0-6)
5501002	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรมประยุกต์ Applied Industrial Mathematics ลิมิตของฟังก์ชัน ฟังก์ชันความต่อเนื่อง อนุพันธ์ ปริพันธ์ การประยุกต์ใช้ปริพันธ์จำกัดเขต การหาปริพันธ์เชิงตัวเลขฟังก์ชันหลายตัวแปร ฝึกปฏิบัติการแก้ปัญหาโดยใช้แบบจำลองทางคณิตศาสตร์ตามสาขาวิชาชีพ		3(2-2-6)

	2.2) วิชาพื้นฐานวิชาชีพ	20	หน่วยกิต
	2.2.1) วิชาพื้นฐาน	20	หน่วยกิต
5691301	<p>การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 1</p> <p>Building Construction and Multimedia 1</p> <p>วิชาบังคับก่อน : 5661102 การเขียนแบบสถาปัตยกรรมเบื้องต้น</p> <p>หลักการและวิวัฒนาการของการก่อสร้างอาคาร วิธีการก่อสร้างเบื้องต้น วัสดุทางสถาปัตยกรรมเพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัธยมศึกษาสถาปัตยกรรม</p>		3(1-6-5)
5692302	<p>การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 2</p> <p>Building Construction and Multimedia 2</p> <p>วิชาบังคับก่อน : 5691301 การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 1</p> <p>การก่อสร้างอาคารไม้และคอนกรีตเสริมเหล็กขนาดเล็ก เพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัธยมศึกษาสถาปัตยกรรม ระบบโครงสร้าง แบบเสา และคาน วัสดุและเทคนิคก่อสร้าง การเขียนแบบก่อสร้าง</p>		3(1-6-5)
5692303	<p>การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 3</p> <p>Building Construction and Multimedia 3</p> <p>วิชาบังคับก่อน : 5692302 การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 2</p> <p>การก่อสร้างอาคารคอนกรีตเสริมเหล็กขนาดเล็กเพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัธยมศึกษาสถาปัตยกรรม ระบบโครงสร้างเสาและคาน โครงหลังคาไม้และเหล็ก วัสดุและเทคนิคการก่อสร้าง การเขียนแบบก่อสร้าง</p>		3(1-6-5)
5693304	<p>การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 4</p> <p>Building Construction and Multimedia 4</p> <p>วิชาบังคับก่อน : 5692303 การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 3</p> <p>การก่อสร้างอาคารช่วงสั้นระบบโครงสร้างเสาและคานที่ซับซ้อนเพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัธยมศึกษาสถาปัตยกรรม วัสดุและเทคนิคก่อสร้างการก่อสร้าง ระบบฐานราก การเขียนแบบก่อสร้างด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์</p>		3(1-6-5)
5693305	<p>การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 5</p> <p>Building Construction and Multimedia 5</p> <p>วิชาบังคับก่อน : 5693304 การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 4</p> <p>การก่อสร้างอาคารช่วงกว้างระบบโครงสร้างเสาและคานที่ซับซ้อน เพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัธยมศึกษาสถาปัตยกรรม วัสดุและเทคนิคก่อสร้างการก่อสร้าง ระบบฐานราก การเขียนแบบก่อสร้างด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์</p>		3 (1-6-5)

5694306	<p><b>การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 6</b></p> <p><b>Building Construction and Multimedia 5</b></p> <p>วิชาบังคับก่อน : 5693305 การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 5</p> <p>การก่อสร้างอาคารระบบโครงสร้างเสาและคาน และผนังรับน้ำหนักสำหรับอาคารสูง เพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม วัสดุและเทคนิคก่อสร้าง การก่อสร้างระบบฐานราก การเขียนแบบก่อสร้างด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์</p>	3 (1-6-5)
5694503	<p><b>การประมาณราคาสำหรับและงานมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</b></p> <p><b>Cost Estimation for Multimedia Architecture</b></p> <p>หลักการการคิดราคา การคำนวณปริมาณวัสดุที่นำมาใช้ แรงงานที่ใช้ในระบบก่อสร้าง อุปกรณ์ต่าง ๆ และค่าใช้จ่ายในการก่อสร้าง ตลอดจนภาษีและกำไร เพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</p>	2(2-0-4)
<b>2.2.2) วิชาเสริมพื้นฐาน (ไม่นับหน่วยกิต)</b>		
5661102	<p><b>การเขียนแบบสถาปัตยกรรมเบื้องต้น</b></p> <p><b>Basic Architectural Drawing</b></p> <p>การเขียนรูปทรงเรขาคณิต โดยใช้เครื่องมือเขียนแบบ เพื่อเป็นพื้นฐานสำหรับการเขียนรูปทรงสถาปัตยกรรม และสภาพแวดล้อม ได้แก่ การเขียนตัวหนังสือในแบบสถาปัตยกรรม การเขียนออโต้กราฟฟิคโปรเจคชั่น พร้อมวิธีการ ให้แสงและเงา การเขียนภาพสามมิติโดยวิธีไอโซเมตริก และหลักการในการเขียนทัศนียภาพขั้นพื้นฐาน</p>	9 หน่วยกิต 2(1-3-3)
5661103	<p><b>การวาดภาพ</b></p> <p><b>Drawing</b></p> <p>หลักการเขียนภาพ การเขียนเส้น และการให้แสงเงาของวัตถุต่างๆ การใช้เทคนิคนำเสนอด้วยดินสอ และหมึก การใช้สี การลงสี ฝึกปฏิบัติการในและนอกสถานที่</p>	2(1-3-3)
5661105	<p><b>การออกแบบทัศนศิลป์</b></p> <p><b>Visual Design</b></p> <p>หลักการออกแบบทางทัศนศิลป์การออกแบบโดยใช้เส้นรูปทรง พื้นผิว น้ำหนัก สี สัดส่วน ขนาดการเคลื่อนไหวทั้งแนวตั้งและแนวนอน ที่ว่าง โดยยึดหลักการออกแบบพื้นฐานที่คำนึงถึงเอกภาพความสมดุล ความเปรียบเทียบ และความประสานกลมกลืนตลอดจนการเน้นจุดเด่นขององค์ประกอบในประเภทงาน 2 มิติ และ 3 มิติ โดยเน้นหนักไปทางหลักการ และความสัมพันธ์ของทัศนศิลป์ทุกแขนง</p>	2(1-3-3)
5691101	<p><b>ความรู้พื้นฐานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ</b></p> <p><b>Introduction to Information Technology</b></p> <p>วิวัฒนาการและความเป็นมาของเครื่องคอมพิวเตอร์ หลักการทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์ หน้าที่การทำงานของอุปกรณ์แต่ละส่วน ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ พัฒนาการและผลกระทบของเทคโนโลยีสารสนเทศ การใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น และความรู้ความเข้าใจในเรื่องลิขสิทธิ์ทางปัญญา</p>	3(2-2-5)

	<b>2.3) วิชาเฉพาะด้าน</b>	<b>49 หน่วยกิต</b>
	<b>2.3.1) วิชาเฉพาะด้าน(บังคับ)</b>	<b>41 หน่วยกิต</b>
<b>5691102</b>	<p><b>การออกแบบเบื้องต้นและงานมัลติมีเดีย</b>  <b>Fundamental Design and Multimedia</b>                      หลักการการออกแบบเบื้องต้นสำหรับการออกแบบสถาปัตยกรรม ศึกษา องค์ประกอบ การจัดระเบียบของระนาบสองและสามมิติ ฝึกทักษะในการออกแบบปริภูมิ เพื่อให้เกิดคุณค่าความงามทางสถาปัตยกรรม</p>	<b>4(2-6-7)</b>
<b>5691201</b>	<p><b>การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัลติมีเดีย 1</b>  <b>Architectural Design and Multimedia 1</b>                      วิชาบังคับก่อน : 5691102 การออกแบบเบื้องต้นและงานมัลติมีเดีย                      หลักการออกแบบที่ต่อเนื่องจากวิชาออกแบบเบื้องต้น โดยศึกษาสังคมพฤติกรรมมนุษย์มาพัฒนาเพื่อการออกแบบ และแก้ปัญหาทางสถาปัตยกรรม ความสัมพันธ์พื้นฐาน พื้นที่ใช้สอยอย่างง่าย ศึกษาสัดส่วนของมนุษย์ที่สัมพันธ์กับการออกแบบที่พักอาศัย รวมทั้งฝึกทักษะในการนำมาออกแบบการจัดผังบริเวณให้สอดคล้องกับสภาพแวดล้อม ระบบโครงสร้าง ข้อมูลทางกฎหมายและการปฏิบัติการออกแบบในเวลาจำกัด</p>	<b>5(2-9-8)</b>
<b>5692201</b>	<p><b>คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบสถาปัตยกรรม</b>  <b>Computer for Architectural Design</b>                      การใช้งานคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบผลงานทางด้านสถาปัตยกรรม ในรูปแบบต่างๆ ทั้ง 2 มิติ และ 3 มิติ การเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างโปรแกรมต่างๆ และการใช้เทคนิคพิเศษต่างๆเพื่อนำเสนอ</p>	<b>3(1-4-4)</b>
<b>5692202</b>	<p><b>การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัลติมีเดีย 2</b>  <b>Architectural Design and Multimedia 2</b>                      วิชาบังคับก่อน : 5691201 การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัลติมีเดีย 1                      กระบวนการออกแบบสถาปัตยกรรมโดยการรวบรวมข้อมูล วิเคราะห์และสังเคราะห์นำไปสู่การแก้ปัญหาในการออกแบบ เน้นทักษะในการออกแบบอาคารที่พักอาศัยและอาคารสาธารณะขนาดเล็ก ให้สอดคล้องกับสภาพแวดล้อม ระบบโครงสร้าง ข้อมูลทางกฎหมาย และการปฏิบัติการออกแบบในเวลาจำกัด</p>	<b>5(2-9-8)</b>
<b>5692203</b>	<p><b>การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัลติมีเดีย 3</b>  <b>Architectural Design and Multimedia 3</b>                      วิชาบังคับก่อน : 5692202 การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัลติมีเดีย 2                      แนวคิดและกระบวนการออกแบบอาคารสาธารณะ ที่มีความต้องการที่ละเอียดซับซ้อนขึ้น รวมทั้งศึกษางานออกแบบอาคารให้สอดคล้องกับสภาพแวดล้อม ระบบโครงสร้าง ข้อมูลทางกฎหมายและการจัดองค์ประกอบเพื่อความสวยงาม และการปฏิบัติการออกแบบในเวลาจำกัด</p>	<b>5(2-9-8)</b>

5693101	<p><b>แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 1</b></p> <p><b>Building Information Modeling 1</b></p> <p>การเตรียมและการจัดทำแบบจำลองสารสนเทศอาคารเบื้องต้น การขึ้นรูปอาคารในลักษณะของแบบจำลองสารสนเทศอาคารเบื้องต้น การเชื่อมโยงจากงานออกแบบสู่ข้อมูลทางการก่อสร้าง เครื่องมือและแนวคิดของการทำงานในลักษณะของแบบจำลองสารสนเทศของอาคารแบบเต็มรูปแบบ</p>	3(1-6-5)
5693102	<p><b>แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 2</b></p> <p><b>Building Information Modeling 2</b></p> <p>วิชานับคืบก่อน : 5693101 แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 1</p> <p>การจัดทำแบบจำลองสารสนเทศอาคาร ในส่วนองค์ประกอบทางสถาปัตยกรรมและโครงสร้าง การจัดทำแบบก่อสร้าง การรับเข้าและส่งออกข้อมูลของโครงการแบบจำลองสารสนเทศอาคาร</p>	3(1-6-5)
5693103	<p><b>แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 3</b></p> <p><b>Building Information Modeling 3</b></p> <p>วิชานับคืบก่อน : 5693102 แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 2</p> <p>การจัดทำแบบจำลองสารสนเทศอาคารขั้นสูง การสร้างแบบจำลองสารสนเทศอาคารโครงสร้างพิเศษ การนำข้อมูลมาใช้ประกอบการออกแบบ รวมถึงการแสดงผลของแบบจำลองสารสนเทศอาคารเพื่อการนำเสนอ</p>	3(1-6-5)
5693301	<p><b>ดิจิทัลมีเดีย 1</b></p> <p><b>Digital Media 1</b></p> <p>หลักการและวิธีการในการสร้างภาพ 2 มิติ และ 3 มิติ จากแนวคิดสร้างสรรค์ ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ การนำเสนอผลงานทางสถาปัตยกรรม การใช้งานร่วมกันระหว่างโปรแกรม 2 มิติและ 3 มิติ</p>	3(1-4-4)
5693302	<p><b>ดิจิทัลมีเดีย 2</b></p> <p><b>Digital Media 2</b></p> <p>วิชานับคืบก่อน : 5693301 ดิจิทัลมีเดีย 1</p> <p>หลักการและวิธีการในการสร้างภาพเคลื่อนไหว การนำเสนอผลงานทางสถาปัตยกรรม การสร้างภาพเคลื่อนไหวโดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ การถ่ายภาพเคลื่อนไหว การตัดต่อภาพเคลื่อนไหว การจัดทำเรื่องราวเพื่อนำเสนองาน</p>	3(1-4-4)
5694201	<p><b>โครงการมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</b></p> <p><b>Multimedia Architecture Project</b></p> <p>การค้นคว้าข้อมูล โครงการงานออกแบบสถาปัตยกรรม ประโยชน์ใช้สอย โครงสร้างระบบอาคาร และรายละเอียดประกอบ เพื่อจัดทำแบบจำลองสารสนเทศอาคาร</p>	4(0-12-12)

2.3.2) วิชาเฉพาะด้าน(เลือกเรียน)		8 หน่วยกิต
5661312	<b>วัสดุประกอบอาคาร</b> Building Materials วิเคราะห์วัสดุต่างๆที่นำมาใช้ในการก่อสร้าง คุณสมบัติวัสดุ ข้อดีข้อเสียของวัสดุแต่ละประเภท วัสดุสังเคราะห์ วัสดุป้องกันความร้อนและป้องกันเสียง ป้องกันอัคคีภัย การติดตั้ง การบำรุงรักษาและข้อดีข้อเสียในส่วนของวัสดุ ที่นำมาใช้ในงานโครงสร้างและงานสถาปัตยกรรม	2(2-0-4)
5692101	<b>การถ่ายภาพเพื่อนำเสนองาน</b> Photography for Presentation หลักการการใช้งานกล้องถ่ายภาพ เทคนิคของการถ่ายภาพ การนำภาพถ่ายไปใช้งาน ลิขสิทธิ์ภาพถ่ายและภาพถ่ายเพื่อการพาณิชย์ รวมถึงการนำภาพถ่ายไปใช้ประกอบในการนำเสนอผลงานทางสถาปัตยกรรม	2(1-3-3)
5692102	<b>การออกแบบจัดแสดงนิทรรศการ</b> Exhibition design วิธีการวางแผนการออกแบบและการจัดแสดงนิทรรศการ (Exhibition) แบบต่างๆและการจัดที่แสดงสินค้าและผลิตภัณฑ์ (Display) รวมถึงกิจกรรมที่เกี่ยวข้อง การออกแบบและจัดนิทรรศการเพื่อส่งเสริมและเผยแพร่ผลิตภัณฑ์ รวมทั้งการออกแบบชุดสำเร็จรูปเพื่อใช้จัดแสดงนิทรรศการ	3(1-4-4)
5692103	<b>คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบเว็บไซต์</b> Website Design การใช้โปรแกรมสำเร็จรูปเพื่อการออกแบบเว็บไซต์ ศึกษาหลักการสื่อสารเชื่อมโยงระหว่างข้อมูลงานออกแบบเครือข่ายและโปรแกรมอินเทอร์เน็ตเพื่อการใช้งานจริง การออกแบบโดยเน้นการใช้เทคนิคการสร้างสรรคภาพเคลื่อนไหว การจัดองค์ประกอบภาพ การเลือกใช้สีตัวอักษรและการปฏิสัมพันธ์ระหว่างผู้ใช้งานผ่านรูปแบบเว็บไซต์ที่ได้ทำการออกแบบ รวมทั้งการเชื่อมโยงข้อมูลอุปกรณ์ต่อพ่วงภาพฉายและวีดิทัศน์ นำเสนองานเป็นภาษาอังกฤษในรูปแบบต่างๆ	2(1-2-3)
5692215	<b>พื้นฐานทางด้านผังเมือง</b> Introduction to Urban Planning กระบวนการเปลี่ยนแปลงชุมชนสู่เมืองจากปัจจัยทางด้านสังคม เศรษฐกิจ การเมือง และสภาพแวดล้อม จากทฤษฎีทางผังเมือง รวมถึงกฎหมายที่เกี่ยวข้อง	2(2-0-4)
5693201	<b>การจัดการแบบจำลองสารสนเทศอาคาร</b> Building Information Modeling Management หลักการและแนวความคิดในการทำแบบจำลองสารสนเทศของอาคาร ภาพรวมในการทำงานและการใช้ประโยชน์เพื่อการออกแบบสถาปัตยกรรม การทำงานร่วมกับหน่วยงานฝ่ายอื่น การสร้างและจัดการระบบฐานข้อมูล การจัดสร้างมาตรฐานในด้านการออกแบบและเขียนแบบของสำนักงาน	2(2-0-4)

5664310	<b>อุปกรณ์อาคาร 1</b> <b>Building Equipment 1</b> ระบบอุปกรณ์อาคารระบบขนส่งในอาคารบันไดเลื่อนลิฟต์ ระบบ ปรับอากาศระบายอากาศ การใช้พัดลมระบบไฟฟ้ากำลังการควบคุมไฟฟ้าแสงสว่างภายนอกและภายในอาคารระบบสื่อสารไฟฟ้าฉุกเฉิน การป้องกันฟ้าผ่า	2(2-0-4)
5664311	<b>อุปกรณ์อาคาร 2</b> <b>Building Equipment 2</b> วิชาบังคับก่อน : 5664310 อุปกรณ์อาคาร 1 ระบบอุปกรณ์อาคารที่ซับซ้อนต่อจากระบบอุปกรณ์อาคาร 1 ระบบ สุขาภิบาล น้ำเสีย น้ำโสโครก ท่อระบายน้ำภายนอกภายในอาคาร ท่อระบายอากาศระบบน้ำร้อน และระบบป้องกันอัคคีภัย	2(2-0-4)
<b>2.4) วิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ</b>		
5694701	<b>เตรียมฝึกประสบการณ์สาขาวิชามัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</b> <b>Field Experience and Training Prepare For Multimedia Architecture</b> กิจกรรมเพื่อเตรียมความพร้อมของผู้เรียนก่อนออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพในด้านการเรียนรู้ ลักษณะและโอกาสของการประกอบอาชีพ การพัฒนาตัวผู้เรียน ให้มีความรู้ ทักษะ เจตคติ แรงจูงใจ และคุณลักษณะที่เหมาะสมกับวิชาชีพทางด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม	7 หน่วยกิต 2(90)
5694702	<b>การฝึกประสบการณ์สาขาวิชามัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</b> <b>Field Experience and Training for Multimedia Architecture</b> รายวิชาบังคับก่อน : 5694701 เตรียมฝึกประสบการณ์สาขาวิชามัลติมีเดียสถาปัตยกรรม นักศึกษาฝึกประสบการณ์วิชาชีพด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรมในองค์การหรือหน่วยงานหรือสถานประกอบการธุรกิจที่เหมาะสม เพื่อให้ได้รับความรู้ ทักษะ เจตคติ และประสบการณ์ในอาชีพ	5(450)
5694801	<b>เตรียมฝึกสหกิจศึกษาสำหรับมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</b> <b>Preparation for Co-operative Education for Multimedia Architecture</b> จัดเตรียมความรู้ ลักษณะของสถานประกอบการ โอกาสการประกอบอาชีพ การพัฒนาตนเอง ให้มีความพร้อมด้านความรู้ ทักษะ ทศนคติ ที่เหมาะสม รายงานการปฏิบัติงาน	1(0-45)
5694802	<b>สหกิจศึกษาสำหรับมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</b> <b>Co-operative Education for Multimedia Architecture</b> วิชาบังคับก่อน :5694801 เตรียมฝึกสหกิจศึกษาสำหรับมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม บูรณาการความรู้ที่ได้ศึกษานำมาปฏิบัติงานจริงในสถานประกอบการที่ให้ความร่วมมือ ในการจัดกระบวนการเรียนรู้อย่างเป็นระบบร่วมกัน โดยเริ่มตั้งแต่การวางแผนปฏิบัติงาน การคัดเลือกนักศึกษา การเตรียมความพร้อม การนิเทศงาน การประเมินผลการปฏิบัติงาน เพื่อให้เกิดทักษะการปฏิบัติงานทางด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม	6(0-540)

3) หมวดวิชาเลือกเสรี

6

หน่วยกิต

เลือกจากรายวิชาที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร โดยไม่ซ้ำซ้อนกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้ ซึ่งนักศึกษาสามารถเลือกเรียนได้ตามความถนัดและความสนใจและต้องไม่เป็นรายวิชาในสาขาวิชาเอกนั้น

---