

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชามัลติมีเดียสถาปัตยกรรม
 Bachelor of Science Program in Multimedia Architecture
 วท.บ. (มัลติมีเดียสถาปัตยกรรม) B.Sc. (Multimedia Architecture)
 หลักสูตรใหม่ พุทธศักราช 2561

ปรัชญา

สร้างสรรค์งานสถาปัตยกรรมด้วยมัลติมีเดียอย่างมีจรรยาบรรณ

วัตถุประสงค์ของหลักสูตร เพื่อผลิตบัณฑิตให้มีคุณลักษณะที่สำคัญ ดังนี้

1. ผลิตบัณฑิตให้มีความรู้ความเข้าใจในองค์ความรู้ด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม
2. ผลิตบัณฑิตให้มีทักษะและความเชี่ยวชาญด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม สามารถปฏิบัติงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ
3. ผลิตบัณฑิตให้มีคุณธรรมจริยธรรมในวิชาชีพ มีความรับผิดชอบ มีวินัยในตนเอง มีความใฝ่รู้ตลอดชีวิต และมีความรับผิดชอบต่อสังคม

จำนวนหน่วยกิต

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 130 หน่วยกิต

โครงสร้างหลักสูตร

1	หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
	1) กลุ่มวิชาบังคับ	27	หน่วยกิต
	1.1) กลุ่มวิชาภาษา	9	หน่วยกิต
	1.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	12	หน่วยกิต
	1.3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	3	หน่วยกิต
	1.4) กลุ่มวิชาสหวิทยาการ	2	หน่วยกิต
	1.5) กลุ่มวิชาพลานามัย	1	หน่วยกิต
	2) กลุ่มวิชาเลือก	3	หน่วยกิต
2	หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	94	หน่วยกิต
	2.1) วิชาแกน	18	หน่วยกิต
	2.2) วิชาพื้นฐานวิชาชีพ	20	หน่วยกิต
	2.2.1) วิชาพื้นฐาน	20	หน่วยกิต
	2.2.2) วิชาเสริมพื้นฐาน (ไม่นับหน่วยกิต)	9	หน่วยกิต
	2.3) วิชาเฉพาะด้าน	49	หน่วยกิต
	2.3.1) วิชาเฉพาะด้าน (บังคับ)	41	หน่วยกิต
	2.3.2) วิชาเฉพาะด้าน (เลือกเรียน)	8	หน่วยกิต
	2.4) วิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	7	หน่วยกิต
3	หมวดวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

รายวิชา			
	1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
	1) กลุ่มวิชาบังคับ	27	หน่วยกิต
	1.1) กลุ่มวิชาภาษา	9	หน่วยกิต
0010101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร Thai for Communication		3(3-0-6)
0010201	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน English for Communication and Study Skills		3(3-0-6)
0010202	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ English for Study Skills Development		3(3-0-6)
	1.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	12	หน่วยกิต
0020101	การพัฒนาตนและอัตลักษณ์คนพระนคร Self-Development and Phranakorn Identity		3(3-0-6)
0020102	คุณค่าแห่งความงาม คุณธรรมและความสุข Aesthetic Value, Virtue, and Happiness		3(3-0-6)
0020103	วิถีไทยและปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง Thai Living and Philosophy of Sufficiency Economy		3(3-0-6)
0020104	กฎหมายในชีวิตประจำวัน Laws in Daily Life		3(3-0-6)
	1.3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	3	หน่วยกิต
0030101	ฉลาดคิดทางวิทยาศาสตร์ Smart Thinking with Sciences		3(2-2-5)
	1.4) กลุ่มวิชาสหวิทยาการ	2	หน่วยกิต
0040101	การตระหนักรู้และปรับตัวต่อการเปลี่ยนแปลง		2(1-2-3)
	1.5) กลุ่มพลานามัย	1	หน่วยกิต
0050101	การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ Exercise for Health		1(0-2-1)

2) กลุ่มวิชาเลือก

3 หน่วยกิต

มุ่งให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ศาสตร์ต่างๆ นอกเหนือจากศาสตร์ของตนเอง จำนวนไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต ตามที่ผู้เรียนสนใจ

(1) กลุ่มวิชาภาษา

0010301	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร Chinese for Communication	3(3-0-6)
0010401	ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร Japanese for Communication	3(3-0-6)
0010501	ภาษามลายูเพื่อการสื่อสาร Malay for Communication	3(3-0-6)
0010601	ภาษาเวียดนามเพื่อการสื่อสาร Vietnamese for Communication	3(3-0-6)
0010701	ภาษาพม่าเพื่อการสื่อสาร Burmese for Communication	3(3-0-6)

2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์

0020105	ธรรมาภิบาลกับการป้องกันการคอร์รัปชัน Good Governance and Corruption Prevention	3(3-0-6)
0020106	โลกร่วมสมัย Contemporary World	3(3-0-6)
0020107	สารสนเทศเพื่อการเรียนรู้ Information for Learning	3(3-0-6)
0020108	สมาธิเพื่อพัฒนาชีวิต Meditation for Life Development	3(3-0-6)
0020109	โลก สิ่งแวดล้อมและการเปลี่ยนแปลง Earth, Environment and Change	3(3-0-6)

3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

0030102	เกษตรเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิต Agriculture for Quality of Life Development	3(3-0-6)
0030103	คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน Mathematics for Everyday Life	3(3-0-6)
0030104	เทคโนโลยีกับการสร้างสรรค์ Technology and Creativity	3(3-0-6)

4) กลุ่มวิชาวิทยาการจัดการ

0060101	การประกอบการสมัยใหม่ Modern Entrepreneurship	3(3-0-6)
0060102	องค์กรแห่งความสุข Happy Workplace	3(3-0-6)

	2 หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	103	หน่วยกิต
	2.1) วิชาแกน	18	หน่วยกิต
5665109	ภาษาอังกฤษเพื่องานสถาปัตยกรรม English for Architecture		3(3-0-6)
5665110	ภาษาอังกฤษเพื่อการนำเสนอทางสถาปัตยกรรม English for Architecture Presentation		3(3-0-6)
4011301	ฟิสิกส์ทั่วไป 1 General Physic 1		3(3-0-6)
4064104	นิเวศวิทยาสิ่งแวดล้อม Environmental Ecology		3(2-2-5)
5501001	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรมพื้นฐาน Fundamental Industrial Mathematics		3(3-0-6)
5501002	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรมประยุกต์ Applied Industrial Mathematics		3(2-2-6)
	2.2) วิชาพื้นฐานวิชาชีพ		
	2.2.1) วิชาพื้นฐาน	20	หน่วยกิต
5691301	การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 1 Building Construction and Multimedia 1		3(1-6-5)
5692302	การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 2 Building Construction and Multimedia 2		3(1-6-5)
5692303	การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 3 Building Construction and Multimedia 3		3(1-6-5)
5693304	การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 4 Building Construction and Multimedia 4		3(1-6-5)
5693305	การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 5 Building Construction and Multimedia 5		3(1-6-5)
5694306	การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 6 Building Construction and Multimedia 6		3(1-6-5)
5694503	การประมาณราคาสำหรับและงานมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม Cost Estimation for Multimedia Architecture		2(2-0-4)
	2.2.2) วิชาเสริมพื้นฐาน (ไม่นับหน่วยกิต)	9	หน่วยกิต
5661102	การเขียนแบบสถาปัตยกรรมเบื้องต้น Basic Architectural Drawing		2(1-3-3)
5661103	การวาดภาพ Drawing		2(1-3-3)
5661105	การออกแบบทัศนศิลป์ Visual Design		2(1-3-3)

5691101	ความรู้พื้นฐานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ Introduction to Information Technology	3(2-2-5)
<p>ข้อกำหนดเฉพาะ รายวิชาจัดให้นักศึกษาที่ยังไม่เคยศึกษาความรู้พื้นฐานทางศิลปะการวาดภาพ การเขียนแบบและคอมพิวเตอร์ หรือนักศึกษาที่สนใจต้องลงทะเบียนเรียนปรับพื้นฐาน เตรียมความพร้อมเข้าสู่การเรียนในรายวิชาชีพ โดยไม่นับหน่วยกิตและประเมินผลการเรียนเป็นระดับ (P)</p>		
	2.3) วิชาเฉพาะด้าน	49 หน่วยกิต
	2.3.1) วิชาเฉพาะด้าน (บังคับ)	41 หน่วยกิต
5691102	การออกแบบเบื้องต้นและงานมัณฑนศิลป์ Fundamental Design and Multimedia	4(2-6-7)
5691201	การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัณฑนศิลป์ 1 Architectural Design and Multimedia 1	5(2-9-8)
5692201	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบสถาปัตยกรรม Computer for Architectural Design	3(1-4-4)
5692202	การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัณฑนศิลป์ 2 Architectural Design and Multimedia 2	5(2-9-8)
5692203	การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัณฑนศิลป์ 3 Architectural Design and Multimedia 3	5(2-9-8)
5693101	แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 1 Building Information Modeling 1	3(1-6-5)
5693102	แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 2 Building Information Modeling 2	3(1-6-5)
5693103	แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 3 Building Information Modeling 3	3(1-6-5)
5693301	ดิจิทัลมีเดีย 1 Digital Media	3(1-4-4)
5693302	ดิจิทัลมีเดีย 2 Digital Media 2	3(1-4-4)
5694201	โครงการมัณฑนศิลป์สถาปัตยกรรม Multimedia Architecture Project	4(0-12-12)
	2.3.2) วิชาเฉพาะด้าน (เลือกเรียน) ไม่น้อยกว่า 8 หน่วยกิต	
5661312	วัสดุประกอบอาคาร Building Materials	2(2-0-4)
5664310	อุปกรณ์อาคาร 1 Building Equipment 1	2(2-0-4)

5664311	อุปกรณ์อาคาร 2 Building Equipment 2	2(2-0-4)
5692101	การถ่ายภาพเพื่อนำเสนองาน Photography for Presentation	2(1-3-3)
5692102	การออกแบบจัดแสดงนิทรรศการ Exhibition Design	3(1-4-4)
5692103	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบเว็บไซต์ Website Design	2(1-2-3)
5692104	การเขียนสตอรี่บอร์ดเพื่องานสถาปัตยกรรม Storyboard Writing for Architecture	2(1-2-3)
5692105	การจำลองสถานการณ์ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ Computer Simulation	2(1-2-3)
5692106	การจัดการระบบคอมพิวเตอร์ในสำนักงานออกแบบ Computer System Management in Design Firm	2(1-2-3)
5693201	การจัดการแบบจำลองสารสนเทศอาคาร Building Information Modeling Management	2(2-0-4)
5692215	พื้นฐานทางด้านผังเมือง Introduction to Urban Planning	2(2-0-4)

2.4) วิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ หรือสหกิจศึกษา 7 หน่วยกิต

5694701	เตรียมฝึกประสบการณ์สาขาวิชา 멀티มีเดียสถาปัตยกรรม Field Experience and Training Prepare For Multimedia Architecture	2(90)
5694702	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพสาขาวิชา 멀티มีเดียสถาปัตยกรรม Field Experience and Training For Multimedia Architecture	5(450)
หรือ		
5694801	เตรียมฝึกสหกิจศึกษาสำหรับ 멀티มีเดียสถาปัตยกรรม Preparation for Co-operative Education for Multimedia Architecture	1(0-45)
5694802	สหกิจศึกษาสำหรับ 멀티มีเดียสถาปัตยกรรม Co-operative Education for Multimedia Architecture	6(0-540)

3. หมวดวิชาเลือกเสรี 6 หน่วยกิต

เลือกจากรายวิชาที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร โดยไม่ซ้ำซ้อนกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้ ซึ่งนักศึกษาสามารถเลือกเรียนได้ตามความถนัดและความสนใจและต้องไม่เป็นรายวิชาในสาขาวิชาเอกนั้น

คำอธิบายรายวิชา

	1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
	1) กลุ่มวิชาบังคับ	27	หน่วยกิต
	1.1) กลุ่มวิชาภาษา	9	หน่วยกิต
0010101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร Thai for Communication ภาษากับการสื่อสาร ลักษณะและความสำคัญของภาษาไทย การใช้กระบวนการทักษะสัมพันธ์ทางภาษา ทักษะการสื่อสารและการสืบค้นเพื่อการเรียนรู้ในชีวิตประจำวันและวิชาชีพ การเรียบเรียงและการนำเสนอสารสนเทศ การอ้างอิงและการเขียนบรรณานุกรม		3(3-0-6)
0010201	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน English for Everyday Communication Development of students' language skills with emphasis on everyday face to face conversations; giving and seeking opinions; using expressions; describing experiences and events; giving reasons and explanations; and narrating books and films.		3(3-0-6)
0010202	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ English for Study Skills Development Enrichment of students' reading strategies :skimming, scanning and guessing meaning from context; reading comprehension : reading for details, deriving meaning and reading critically; and study skills : note taking, summarizing and paraphrasing for academic readiness.		3(3-0-6)
	1.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	12	หน่วยกิต
0020101	การพัฒนาตนและอัตลักษณ์คนพระนคร Self Development and Phranakhon Identity ประวัติความเป็นมาความภาคภูมิใจ และเกียรติยศของมหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครการปลูกฝังให้ประพฤติตนเป็นตัวอย่างที่ดีตามอัตลักษณ์ของมหาวิทยาลัย การเสริมสร้างทักษะในการพัฒนาตนด้านกาย จิต ปัญญา อารมณ์ และสังคม ความเข้าใจตนเองและผู้อื่น ความรับผิดชอบต่อสังคม การตระหนักในการใฝ่รู้และเรียนรู้ตลอดชีวิต และการสร้างความภาคภูมิใจในความเป็น “คนพระนคร”		3(3-0-6)
0020102	คุณค่าแห่งความงาม คุณธรรมและความสุข Aesthetic Value, Virtue, and Happiness การรับรู้สุนทรียภาพในความงามของธรรมชาติ การสร้างสรรค์งานศิลปกรรมของมนุษย์ ความเชื่อ ศาสนา และสังคม บนพื้นฐานแห่งการรับรู้ การมองเห็น การได้ยิน และการเคลื่อนไหวความสามารถในการแสดงออกเชิงสร้างสรรค์งานศิลปกรรม งานดนตรี งานนาฏศิลป์เพื่อการพัฒนาทางอารมณ์สังคมและสติปัญญา และส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรม การนำศิลปะมาประยุกต์การแสวงหาความรู้และการสร้างสรรค์ศิลปะที่นำไปสู่การเข้าใจตนเอง เข้าใจผู้อื่น รู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลงและดำเนินชีวิตอย่างมีความสุข		3(3-0-6)

0020103	<p>วิถีไทยและปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง Thai Living and Philosophy of Sufficiency Economy ลักษณะของวิถีชีวิตไทย วัฒนธรรมประเพณี ภูมิปัญญาท้องถิ่น หลักคุณธรรมจริยธรรมและ ธรรมาภิบาลในสังคมไทย จิตสำนึกความเป็นไทย ความเป็นพลเมืองในสังคมประชาธิปไตย ปรัชญาของเศรษฐกิจ พอเพียงทฤษฎีใหม่ การศึกษาตามแนวพระราชดำริและการประยุกต์ใช้</p>	3(3-0-6)
020104	<p>กฎหมายในชีวิตประจำวัน Laws in Everyday Life กฎหมายในชีวิตประจำวันที่เกี่ยวข้องกับ การเกิด ครอบครัว ผู้เยาว์ การรับราชการทหาร การ หมั้น การสมรส การเลี้ยงดูบุตร ผู้สูงอายุ การตาย มรดกและพินัยกรรม</p>	3(3-0-6)
0030101	<p>1.3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ฉลาดคิดทางวิทยาศาสตร์ Smart Thinking with Sciences กระบวนการคิดทางวิทยาศาสตร์และการประยุกต์เพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิตให้สอดคล้องกับ ต้องการพื้นฐานของมนุษย์ทักษะในการตัดสินใจเลือกแนวทางปฏิบัติได้อย่างเหมาะสมในการดำรงชีวิต</p>	3 หน่วยกิต 3(3-0-6)
0040101	<p>1.4) กลุ่มวิชาสหวิทยาการ การตระหนักรู้และปรับตัวต่อการเปลี่ยนแปลง Awareness of Change and Adaptation การตระหนักรู้ถึงการเปลี่ยนแปลงของสังคมปัจจุบันในมิติด้านเศรษฐกิจ สิ่งแวดล้อมและ เทคโนโลยีการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ การปรับตัวและแก้ปัญหาในการดำเนินชีวิตอย่างรู้เท่าทันต่อ การ เปลี่ยนแปลงในสังคมได้อย่างเหมาะสม</p>	2 หน่วยกิต 2(1-2-3)
0050101	<p>1.5) กลุ่มวิชาพลานามัย การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ Exercise for Health ความหมาย ขอบข่าย วัตถุประสงค์และประโยชน์ของการออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ หลักการออก กำลังกายเพื่อสุขภาพ การทดสอบความสมบูรณ์ของร่างกาย และกิจกรรมการออกกำลังกาย</p>	1 หน่วยกิต 1(0-2-1)
0010301	<p>2) กลุ่มวิชาเลือก เลือกรเรียนไม่น้อยกว่า 2.1) กลุ่มวิชาภาษา ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร Chinese for Communication ทักษะการฟังและพูดภาษาจีนในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรม ประเพณีไทยและวัฒนธรรมจีน</p>	3 หน่วยกิต 3(3-0-6)

0010401	<p>ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร Japanese for Communication ทักษะการฟังและพูดภาษาญี่ปุ่นในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรม ประเพณีไทยและวัฒนธรรมญี่ปุ่น</p>	3(3-0-6)
0010501	<p>ภาษามลายูเพื่อการสื่อสาร Malay for Communication ทักษะการฟังและพูดภาษามลายูในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรม ประเพณีไทยและวัฒนธรรมมลายู</p>	3(3-0-6)
0010601	<p>ภาษาเวียดนามเพื่อการสื่อสาร Vietnamese for Communication ทักษะการฟังและพูดภาษาเวียดนามในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอก วัฒนธรรมประเพณีไทยและวัฒนธรรมเวียดนาม</p>	3(3-0-6)
0010701	<p>ภาษาพม่าเพื่อการสื่อสาร Burmese for Communication ทักษะการฟังและพูดภาษาพม่าในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรม ประเพณีไทยและวัฒนธรรมพม่า</p>	3(3-0-6)
2.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์		
0020105	<p>ธรรมาภิบาลกับการป้องกันการคอร์รัปชัน Good Governance and Corruption Prevention ความหมาย รูปแบบ ลักษณะ แนวคิด และทฤษฎีเกี่ยวกับธรรมาภิบาลการป้องกันการคอร์รัปชัน บทบาทหน่วยงานภาครัฐและเอกชน จิตสำนึกความเป็นพลเมือง การปกครองแบบประชาธิปไตย ระบบอุปถัมภ์ และ สิทธิมนุษยชน</p>	3(3-0-6)
0020106	<p>โลกร่วมสมัย Contemporary World พัฒนาการของอารยธรรมทางด้านการเมือง เศรษฐกิจ สังคม และศิลปวัฒนธรรมภูมิปัญญาของ โลกตะวันตกและตะวันออก ปัญหาและความขัดแย้งในสังคมโลก แนวทางในการแสวงหาสันติภาพ พัฒนาการความร่วมมือระหว่างประเทศ ระเบียบปฏิบัติ กฎหมาย สถาบัน การรวมกลุ่มและความสัมพันธ์ระหว่าง ประเทศในมิติด้านการเมือง เศรษฐกิจ สังคม วิเคราะห์ปัญหาสถานการณ์โลกปัจจุบัน</p>	3(3-0-6)
0020107	<p>สารสนเทศเพื่อการเรียนรู้ Information for Learning ความหมาย ความสำคัญของสารสนเทศ แหล่งสารสนเทศ และทรัพยากรสารสนเทศระบบการ จัดเก็บและการค้นคืนสารสนเทศ การเข้าถึงข้อมูลบนอินเทอร์เน็ต ทักษะการรู้สารสนเทศ ทักษะการนำเสนอ รายงานเชิงวิชาการ และจริยธรรมทางสารสนเทศ</p>	3(3-0-6)
0020108	<p>สมาธิเพื่อพัฒนาชีวิต Meditation for Life Development ความหมายของการทำสมาธิ จุดประสงค์ วิธีการ ขั้นตอน และจุดเริ่มต้นของการทำสมาธิ ลักษณะของการบริการและการทำสมาธิ ประโยชน์ของสมาธิ ลักษณะอาการต่อต้านสมาธิ และการนำสมาธิไปใช้</p>	3(3-0-6)

ในชีวิตประจำวัน สมารถกับการเรียนและการทำงาน ลักษณะ ขั้นตอน คุณสมบัติ ประโยชน์ของงานและญาณ สิ่งทีควร
รู้เรื่องวิปัสสนา ความแตกต่างระหว่างสมณะกับวิปัสสนา แผนผังสมณะกับวิปัสสนา ชาวโลกกับวิปัสสนา

0020109 โลก สิ่งแวดล้อมและการเปลี่ยนแปลง 3(3-0-6)

Earth, Environment and Change

โลก โครงสร้างและการเปลี่ยนแปลงของโลก ภัยพิบัติธรรมชาติ การอนุรักษ์และการจัดการ
ทรัพยากรธรรมชาติ สิ่งแวดล้อมและพลังงาน การประยุกต์ภูมิสารสนเทศในการจัดการทรัพยากรธรรมชาติและ
สิ่งแวดล้อม

2.3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

0030102 เกษตรเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิต 3(3-0-6)

Agriculture for Quality of Life Development

ความหมาย ความสำคัญ และประโยชน์ของการเกษตร เกณฑ์มาตรฐานความปลอดภัย
ของสินค้าเกษตร การประยุกต์ใช้เกษตรอินทรีย์และนวัตกรรมทางการเกษตรเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิต

0030103 คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน 3(3-0-6)

Mathematics for Everyday Life

ความหมาย ความสำคัญ ธรรมชาติ และโครงสร้างของคณิตศาสตร์ หลักการเรียนรู้คณิตศาสตร์ การ
พัฒนาการคิดทางคณิตศาสตร์ การให้เหตุผลและการอ้างเหตุผลทางคณิตศาสตร์ การแก้ปัญหาและการประยุกต์ใช้
กระบวนการคิดทางคณิตศาสตร์เพื่อใช้แก้ปัญหาในชีวิตประจำวัน

0030104 เทคโนโลยีกับการสร้างสรรค์ 3(3-0-6)

Technology and Creativity

ความหมาย ความสำคัญของการสร้างสรรค์ การเลือกใช้เทคโนโลยีและกระบวนการเทคโนโลยีที่
เหมาะสม เพื่อนำไปสู่การสร้างสรรค์นวัตกรรม

2.4) กลุ่มวิชาการจัดการ

0060101 การประกอบการสมัยใหม่ 3(3-0-6)

Modern Entrepreneurship

ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับธุรกิจ สิ่งแวดล้อมทางธุรกิจ การจัดการธุรกิจสมัยใหม่ กลยุทธ์การดำเนิน
ธุรกิจ การเป็นผู้ประกอบการ การจัดตั้งธุรกิจ แผนธุรกิจ กรณีศึกษาการประกอบธุรกิจที่ประสบความสำเร็จ

0060102 องค์กรแห่งความสุข 3(3-0-6)

Happy Workplace

ความหมายและประเภทขององค์กร การจัดสภาพแวดล้อมองค์กร วัฒนธรรมขององค์กรบนความ
หลากหลาย ความหมายและความสำคัญขององค์กรแห่งความสุข การทำงานอย่างมีความสุขและมีส่วนร่วมในการ
สร้างองค์กรแห่งความสุข

	2) หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	94	หน่วยกิต
	2.1) วิชาแกน	18	หน่วยกิต
5665109	ภาษาอังกฤษเพื่องานสถาปัตยกรรม English for Architecture โครงสร้างทางภาษาและศัพท์ทั่วไปเชิงสถาปัตยกรรม ศิลปกรรมและการก่อสร้าง		3(3-0-6)
5665110	ภาษาอังกฤษเพื่อการนำเสนอทางสถาปัตยกรรม English for Architecture Presentation วิชาบังคับก่อน : 5665109 ภาษาอังกฤษเพื่องานสถาปัตยกรรม การนำเสนองานสถาปัตยกรรมที่สำคัญของโลก โดยค้นคว้าจากเอกสารอ้างอิง การศึกษารายละเอียดการออกแบบ กรรมวิธีการก่อสร้าง วัสดุก่อสร้างต่างประเทศ ด้วยภาษาอังกฤษ		3(3-0-6)
4011301	ฟิสิกส์ทั่วไป 1 General Physics 1 การวัดและความแม่นยำในการวัด สเตลาร์และเวกเตอร์ การเคลื่อนที่ในลักษณะต่าง ๆ โมเมนตัมและกฎการเคลื่อนที่ แรง และผลของแรงงาน กำลังและพลังงาน การเคลื่อนที่ฮาร์มอนิกคลื่นกล สมบัติของสสาร การเคลื่อนที่แบบคลื่นปรากฏการณ์ความร้อนอุณหพลศาสตร์ โดยจัดให้มีการสาธิตและการทดลองตามความเหมาะสม		3(3-0-6)
4064104	นิเวศวิทยาสิ่งแวดล้อม Environmental Ecology ความหมาย โครงสร้างและหน้าที่ของระบบนิเวศ ประเภทของระบบนิเวศ ความหลากหลายทางชีวภาพ การสร้างสมดุลในระบบนิเวศ ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อระบบนิเวศและผลกระทบที่เกิดขึ้นจากกิจกรรมของมนุษย์ต่อระบบนิเวศประเภทต่างๆ และการแก้ไขและพัฒนาสิ่งแวดล้อมโดยวิธีทางธรรมชาติ		3(2-2-5)
5501001	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรมพื้นฐาน Fundamental Industrial Mathematics จำแนกลักษณะข้อมูลทางคณิตศาสตร์ ทฤษฎีเซตและตรรกศาสตร์ คณิตศาสตร์พื้นฐานที่เกี่ยวข้องกับระบบจำนวนจริง จำนวนเชิงซ้อนและระบบสมการ การประยุกต์คณิตศาสตร์เชิงโกณมิติ ภาคตัดกรวย ระบบเมตริกซ์ และเวกเตอร์		3(3-0-6)
5501002	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรมประยุกต์ Applied Industrial Mathematics ลิมิตของฟังก์ชัน ฟังก์ชันความต่อเนื่อง อนุพันธ์ ปริพันธ์ การประยุกต์ใช้ปริพันธ์จำกัดเขต การหาปริพันธ์เชิงตัวเลขฟังก์ชันหลายตัวแปร ฝึกปฏิบัติการแก้ปัญหาโดยใช้แบบจำลองทางคณิตศาสตร์ตามสาขาวิชาชีพ		3(2-2-6)

	2.2) วิชาพื้นฐานวิชาชีพ	20	หน่วยกิต
	2.2.1) วิชาพื้นฐาน	20	หน่วยกิต
5691301	<p>การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 1</p> <p>Building Construction and Multimedia 1</p> <p>วิชาบังคับก่อน : 5661102 การเขียนแบบสถาปัตยกรรมเบื้องต้น</p> <p>หลักการและวิวัฒนาการของการก่อสร้างอาคาร วิธีการก่อสร้างเบื้องต้น วัสดุทางสถาปัตยกรรมเพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัธยมศึกษาสถาปัตยกรรม</p>		3(1-6-5)
5692302	<p>การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 2</p> <p>Building Construction and Multimedia 2</p> <p>วิชาบังคับก่อน : 5691301 การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 1</p> <p>การก่อสร้างอาคารไม้และคอนกรีตเสริมเหล็กขนาดเล็ก เพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัธยมศึกษาสถาปัตยกรรม ระบบโครงสร้าง แบบเสา และคาน วัสดุและเทคนิคก่อสร้าง การเขียนแบบก่อสร้าง</p>		3(1-6-5)
5692303	<p>การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 3</p> <p>Building Construction and Multimedia 3</p> <p>วิชาบังคับก่อน : 5692302 การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 2</p> <p>การก่อสร้างอาคารคอนกรีตเสริมเหล็กขนาดเล็กเพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัธยมศึกษาสถาปัตยกรรม ระบบโครงสร้างเสาและคาน โครงหลังคาไม้และเหล็ก วัสดุและเทคนิคการก่อสร้าง การเขียนแบบก่อสร้าง</p>		3(1-6-5)
5693304	<p>การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 4</p> <p>Building Construction and Multimedia 4</p> <p>วิชาบังคับก่อน : 5692303 การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 3</p> <p>การก่อสร้างอาคารช่วงสั้นระบบโครงสร้างเสาและคานที่ซับซ้อนเพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัธยมศึกษาสถาปัตยกรรม วัสดุและเทคนิคก่อสร้างการก่อสร้าง ระบบฐานราก การเขียนแบบก่อสร้างด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์</p>		3(1-6-5)
5693305	<p>การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 5</p> <p>Building Construction and Multimedia 5</p> <p>วิชาบังคับก่อน : 5693304 การก่อสร้างอาคารและงานมัธยมศึกษา 4</p> <p>การก่อสร้างอาคารช่วงกว้างระบบโครงสร้างเสาและคานที่ซับซ้อน เพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัธยมศึกษาสถาปัตยกรรม วัสดุและเทคนิคก่อสร้างการก่อสร้าง ระบบฐานราก การเขียนแบบก่อสร้างด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์</p>		3 (1-6-5)

5694306 **การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 6** **3 (1-6-5)**
Building Construction and Multimedia 5
วิชาบังคับก่อน : 5693305 การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 5
 การก่อสร้างอาคารระบบโครงสร้างเสาและคาน และผนังรับน้ำหนักสำหรับอาคารสูง เพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม วัสดุและเทคนิคก่อสร้าง การก่อสร้างระบบฐานราก การเขียนแบบก่อสร้างด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์

5694503 **การประมาณราคาสำหรับและงานมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม** **2(2-0-4)**
Cost Estimation for Multimedia Architecture
 หลักการการคิดราคา การคำนวณปริมาณวัสดุที่นำมาใช้ แรงงานที่ใช้ในระบบก่อสร้าง อุปกรณ์ต่าง ๆ และค่าใช้จ่ายในการก่อสร้าง ตลอดจนภาษีและกำไร เพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม

2.2.2) วิชาเสริมพื้นฐาน (ไม่นับหน่วยกิต) 9 หน่วยกิต

5661102 **การเขียนแบบสถาปัตยกรรมเบื้องต้น** **2(1-3-3)**
Basic Architectural Drawing
 การเขียนรูปทรงเรขาคณิต โดยใช้เครื่องมือเขียนแบบ เพื่อเป็นพื้นฐานสำหรับการเขียนรูปทรงสถาปัตยกรรม และสภาพแวดล้อม ได้แก่ การเขียนตัวหนังสือในแบบสถาปัตยกรรม การเขียนออโต้กราฟฟิคโปรเจคชั่น พร้อมวิธีการ ให้แสงและเงา การเขียนภาพสามมิติโดยวิธีไอโซเมตริก และหลักการในการเขียนทัศนียภาพขั้นพื้นฐาน

5661103 **การวาดภาพ** **2(1-3-3)**
Drawing
 หลักการเขียนภาพ การเขียนเส้น และการให้แสงเงาของวัตถุต่างๆ การใช้เทคนิคนำเสนอด้วยดินสอ และหมึก การใช้สี การลงสี ฝึกปฏิบัติการในและนอกสถานที่

5661105 **การออกแบบทัศนศิลป์** **2(1-3-3)**
Visual Design
 หลักการออกแบบทางทัศนศิลป์การออกแบบโดยใช้เส้นรูปทรง พื้นผิว น้ำหนัก สี สัดส่วน ขนาดการเคลื่อนไหวทั้งแนวตั้งและแนวนอน ที่ว่าง โดยยึดหลักการออกแบบพื้นฐานที่คำนึงถึงเอกภาพความสมดุล ความเปรียบเทียบ และความประสานกลมกลืนตลอดจนการเน้นจุดเด่นขององค์ประกอบในประเภทงาน 2 มิติ และ 3 มิติ โดยเน้นหนักไปทางหลักการ และความสัมพันธ์ของทัศนศิลป์ทุกแขนง

5691101 **ความรู้พื้นฐานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ** **3(2-2-5)**
Introduction to Information Technology
 วิวัฒนาการและความเป็นมาของเครื่องคอมพิวเตอร์ หลักการทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์ หน้าที่การทำงานของอุปกรณ์แต่ละส่วน ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ พัฒนาการและผลกระทบของเทคโนโลยีสารสนเทศ การใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น และความรู้ความเข้าใจในเรื่องลิขสิทธิ์ทางปัญญา

	2.3) วิชาเฉพาะด้าน	49 หน่วยกิต
	2.3.1) วิชาเฉพาะด้าน(บังคับ)	41 หน่วยกิต
5691102	<p>การออกแบบเบื้องต้นและงานมัลติมีเดีย Fundamental Design and Multimedia หลักการการออกแบบเบื้องต้นสำหรับการออกแบบสถาปัตยกรรม ศึกษา องค์ประกอบ การจัดระเบียบของระนาบสองและสามมิติ ฝึกทักษะในการออกแบบปริภูมิ เพื่อให้เกิดคุณค่าความงามทางสถาปัตยกรรม</p>	4(2-6-7)
5691201	<p>การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัลติมีเดีย 1 Architectural Design and Multimedia 1 วิชาบังคับก่อน : 5691102 การออกแบบเบื้องต้นและงานมัลติมีเดีย หลักการออกแบบที่ต่อเนื่องจากวิชาออกแบบเบื้องต้น โดยศึกษาสังคมพฤติกรรมมนุษย์มาพัฒนาเพื่อการออกแบบ และแก้ปัญหาทางสถาปัตยกรรม ความสัมพันธ์พื้นฐาน พื้นที่ใช้สอยอย่างง่าย ศึกษาสัดส่วนของมนุษย์ที่สัมพันธ์กับการออกแบบที่พักอาศัย รวมทั้งฝึกทักษะในการนำมาออกแบบการจัดผังบริเวณให้สอดคล้องกับสภาพแวดล้อม ระบบโครงสร้าง ข้อมูลทางกฎหมายและการปฏิบัติการออกแบบในเวลาจำกัด</p>	5(2-9-8)
5692201	<p>คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบสถาปัตยกรรม Computer for Architectural Design การใช้งานคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบผลงานทางด้านสถาปัตยกรรม ในรูปแบบต่างๆ ทั้ง 2 มิติ และ 3 มิติ การเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างโปรแกรมต่างๆ และการใช้เทคนิคพิเศษต่างๆเพื่อนำเสนอ</p>	3(1-4-4)
5692202	<p>การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัลติมีเดีย 2 Architectural Design and Multimedia 2 วิชาบังคับก่อน : 5691201 การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัลติมีเดีย 1 กระบวนการออกแบบสถาปัตยกรรมโดยการรวบรวมข้อมูล วิเคราะห์และสังเคราะห์นำไปสู่การแก้ปัญหาในการออกแบบ เน้นทักษะในการออกแบบอาคารที่พักอาศัยและอาคารสาธารณะขนาดเล็ก ให้สอดคล้องกับสภาพแวดล้อม ระบบโครงสร้าง ข้อมูลทางกฎหมาย และการปฏิบัติการออกแบบในเวลาจำกัด</p>	5(2-9-8)
5692203	<p>การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัลติมีเดีย 3 Architectural Design and Multimedia 3 วิชาบังคับก่อน : 5692202 การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัลติมีเดีย 2 แนวคิดและกระบวนการออกแบบอาคารสาธารณะ ที่มีความต้องการที่ละเอียดซับซ้อนขึ้น รวมทั้งศึกษางานออกแบบอาคารให้สอดคล้องกับสภาพแวดล้อม ระบบโครงสร้าง ข้อมูลทางกฎหมายและการจัดองค์ประกอบเพื่อความสวยงาม และการปฏิบัติการออกแบบในเวลาจำกัด</p>	5(2-9-8)

5693101	<p>แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 1</p> <p>Building Information Modeling 1</p> <p>การเตรียมและการจัดทำแบบจำลองสารสนเทศอาคารเบื้องต้น การขึ้นรูปอาคารในลักษณะของแบบจำลองสารสนเทศอาคารเบื้องต้น การเชื่อมโยงจากงานออกแบบสู่ข้อมูลทางการก่อสร้าง เครื่องมือและแนวคิดของการทำงานในลักษณะของแบบจำลองสารสนเทศของอาคารแบบเต็มรูปแบบ</p>	3(1-6-5)
5693102	<p>แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 2</p> <p>Building Information Modeling 2</p> <p>วิชานี้บังคับก่อน : 5693101 แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 1</p> <p>การจัดทำแบบจำลองสารสนเทศอาคาร ในส่วนองค์ประกอบทางสถาปัตยกรรมและโครงสร้าง การจัดทำแบบก่อสร้าง การรับเข้าและส่งออกข้อมูลของโครงการแบบจำลองสารสนเทศอาคาร</p>	3(1-6-5)
5693103	<p>แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 3</p> <p>Building Information Modeling 3</p> <p>วิชานี้บังคับก่อน : 5693102 แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 2</p> <p>การจัดทำแบบจำลองสารสนเทศอาคารขั้นสูง การสร้างแบบจำลองสารสนเทศอาคารโครงสร้างพิเศษ การนำข้อมูลมาใช้ประกอบการออกแบบ รวมถึงการแสดงผลของแบบจำลองสารสนเทศอาคารเพื่อนำเสนอ</p>	3(1-6-5)
5693301	<p>ดิจิทัลมีเดีย 1</p> <p>Digital Media 1</p> <p>หลักการและวิธีการในการสร้างภาพ 2 มิติ และ 3 มิติ จากแนวคิดสร้างสรรค์ ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ การนำเสนอผลงานทางสถาปัตยกรรม การใช้งานร่วมกันระหว่างโปรแกรม 2 มิติและ 3 มิติ</p>	3(1-4-4)
5693302	<p>ดิจิทัลมีเดีย 2</p> <p>Digital Media 2</p> <p>วิชานี้บังคับก่อน : 5693301 ดิจิทัลมีเดีย 1</p> <p>หลักการและวิธีการในการสร้างภาพเคลื่อนไหว การนำเสนอผลงานทางสถาปัตยกรรม การสร้างภาพเคลื่อนไหวโดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ การถ่ายภาพเคลื่อนไหว การตัดต่อภาพเคลื่อนไหว การจัดทำเรื่องราวเพื่อนำเสนองาน</p>	3(1-4-4)
5694201	<p>โครงการมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</p> <p>Multimedia Architecture Project</p> <p>การค้นคว้าข้อมูล โครงการงานออกแบบสถาปัตยกรรม ประโยชน์ใช้สอย โครงสร้างระบบอาคาร และรายละเอียดประกอบ เพื่อจัดทำแบบจำลองสารสนเทศอาคาร</p>	4(0-12-12)

2.3.2) วิชาเฉพาะด้าน(เลือกเรียน)		8 หน่วยกิต
5661312	วัสดุประกอบอาคาร Building Materials วิเคราะห์วัสดุต่างๆที่นำมาใช้ในการก่อสร้าง คุณสมบัติวัสดุ ข้อดีข้อเสียของวัสดุแต่ละประเภท วัสดุสังเคราะห์ วัสดุป้องกันความร้อนและป้องกันเสียง ป้องกันอัคคีภัย การติดตั้ง การบำรุงรักษาและข้อดีข้อเสียในส่วนของวัสดุ ที่นำมาใช้ในงานโครงสร้างและงานสถาปัตยกรรม	2(2-0-4)
5692101	การถ่ายภาพเพื่อนำเสนองาน Photography for Presentation หลักการการใช้งานกล้องถ่ายภาพ เทคนิคของการถ่ายภาพ การนำภาพถ่ายไปใช้งาน ลิขสิทธิ์ภาพถ่ายและภาพถ่ายเพื่อการพาณิชย์ รวมถึงการนำภาพไปใช้ประกอบในการนำเสนอผลงานทางสถาปัตยกรรม	2(1-3-3)
5692102	การออกแบบจัดแสดงนิทรรศการ Exhibition design วิธีการวางแผนการออกแบบและการจัดแสดงนิทรรศการ (Exhibition) แบบต่างๆและการจัดที่แสดงสินค้าและผลิตภัณฑ์ (Display) รวมถึงกิจกรรมที่เกี่ยวข้อง การออกแบบและจัดนิทรรศการเพื่อส่งเสริมและเผยแพร่ผลิตภัณฑ์ รวมทั้งการออกแบบชุดสำเร็จรูปเพื่อใช้จัดแสดงนิทรรศการ	3(1-4-4)
5692103	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบเว็บไซต์ Website Design การใช้โปรแกรมสำเร็จรูปเพื่อการออกแบบเว็บไซต์ ศึกษาหลักการสื่อสารเชื่อมโยงระหว่างข้อมูลงานออกแบบเครือข่ายและโปรแกรมอินเทอร์เน็ตเพื่อการใช้งานจริง การออกแบบโดยเน้นการใช้เทคนิคการสร้างสรรคภาพเคลื่อนไหว การจัดองค์ประกอบภาพ การเลือกใช้สีตัวอักษรและการปฏิสัมพันธ์ระหว่างผู้ใช้งานผ่านรูปแบบเว็บไซต์ที่ได้ทำการออกแบบ รวมทั้งการเชื่อมโยงข้อมูลอุปกรณ์ต่อพ่วงภาพฉายและวีดิทัศน์ นำเสนองานเป็นภาษาอังกฤษในรูปแบบต่างๆ	2(1-2-3)
5692215	พื้นฐานทางด้านผังเมือง Introduction to Urban Planning กระบวนการเปลี่ยนแปลงชุมชนสู่เมืองจากปัจจัยทางด้านสังคม เศรษฐกิจ การเมือง และสภาพแวดล้อม จากทฤษฎีทางผังเมือง รวมถึงกฎหมายที่เกี่ยวข้อง	2(2-0-4)
5693201	การจัดการแบบจำลองสารสนเทศอาคาร Building Information Modeling Management หลักการและแนวความคิดในการทำแบบจำลองสารสนเทศของอาคาร ภาพรวมในการทำงานและการใช้ประโยชน์เพื่อการออกแบบสถาปัตยกรรม การทำงานร่วมกับหน่วยงานฝ่ายอื่น การสร้างและจัดการระบบฐานข้อมูล การจัดสร้างมาตรฐานในด้านการออกแบบและเขียนแบบของสำนักงาน	2(2-0-4)

5664310	<p>อุปกรณ์อาคาร 1 Building Equipment 1 ระบบอุปกรณ์อาคารระบบขนส่งในอาคารบันไดเลื่อนลิฟต์ ระบบ ปรับอากาศระบายอากาศ การใช้พัดลมระบบไฟฟ้ากำลังการควบคุมไฟฟ้าแสงสว่างภายนอกและภายในอาคารระบบสื่อสารไฟฟ้าฉุกเฉิน การป้องกันฟ้าผ่า</p>	2(2-0-4)
5664311	<p>อุปกรณ์อาคาร 2 Building Equipment 2 วิชาบังคับก่อน : 5664310 อุปกรณ์อาคาร 1 ระบบอุปกรณ์อาคารที่ซับซ้อนต่อจากระบบอุปกรณ์อาคาร 1 ระบบ สุขาภิบาล น้ำเสีย น้ำโสโครก ท่อระบายน้ำภายนอกภายในอาคาร ท่อระบายอากาศระบบน้ำร้อน และระบบป้องกันอัคคีภัย</p>	2(2-0-4)
2.4) วิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ		
5694701	<p>เตรียมฝึกประสบการณ์สาขาวิชามัลติมีเดียสถาปัตยกรรม Field Experience and Training Prepare For Multimedia Architecture กิจกรรมเพื่อเตรียมความพร้อมของผู้เรียนก่อนออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพในด้านการเรียนรู้ ลักษณะและโอกาสของการประกอบอาชีพ การพัฒนาตัวผู้เรียน ให้มีความรู้ ทักษะ เจตคติ แรงจูงใจ และคุณลักษณะที่เหมาะสมกับวิชาชีพทางด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</p>	<p>7 หน่วยกิต 2(90)</p>
5694702	<p>การฝึกประสบการณ์สาขาวิชามัลติมีเดียสถาปัตยกรรม Field Experience and Training for Multimedia Architecture รายวิชาบังคับก่อน : 5694701 เตรียมฝึกประสบการณ์สาขาวิชามัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</p>	5(450)
<p>นักศึกษาฝึกประสบการณ์วิชาชีพด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรมในองค์การหรือหน่วยงานหรือสถานประกอบการธุรกิจที่เหมาะสม เพื่อให้ได้รับความรู้ ทักษะ เจตคติ และประสบการณ์ในอาชีพ</p>		
5694801	<p>เตรียมฝึกสหกิจศึกษาสำหรับมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม Preparation for Co-operative Education for Multimedia Architecture จัดเตรียมความรู้ ลักษณะของสถานประกอบการ โอกาสการประกอบอาชีพ การพัฒนาตนเอง ให้มีความพร้อมด้านความรู้ ทักษะ ทศนคติ ที่เหมาะสม รายงานการปฏิบัติงาน</p>	1(0-45)
5694802	<p>สหกิจศึกษาสำหรับมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม Co-operative Education for Multimedia Architecture วิชาบังคับก่อน :5694801 เตรียมฝึกสหกิจศึกษาสำหรับมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</p>	6(0-540)
<p>บูรณาการความรู้ที่ได้ศึกษานำมาปฏิบัติงานจริงในสถานประกอบการที่ให้ความร่วมมือ ในการจัดกระบวนการเรียนรู้อย่างเป็นระบบร่วมกัน โดยเริ่มตั้งแต่การวางแผนปฏิบัติงาน การคัดเลือกนักศึกษา การเตรียมความพร้อม การนิเทศงาน การประเมินผลการปฏิบัติงาน เพื่อให้เกิดทักษะการปฏิบัติงานทางด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</p>		

3) หมวดวิชาเลือกเสรี

6

หน่วยกิต

เลือกจากรายวิชาที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร โดยไม่ซ้ำซ้อนกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้ ซึ่งนักศึกษาสามารถเลือกเรียนได้ตามความถนัดและความสนใจและต้องไม่เป็นรายวิชาในสาขาวิชาเอกนั้น
