

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชามัลติมีเดียสถาปัตยกรรม  
Bachelor of Science Program in Multimedia Architecture  
วท.บ. (มัลติมีเดียสถาปัตยกรรม) B.Sc. (Multimedia Architecture)

หลักสูตรใหม่ พุทธศักราช 2561

ปรัชญา

สร้างสรรค์งานสถาปัตยกรรมด้วยมัลติมีเดียอย่างมีจรรยาบรรณ

วัตถุประสงค์ของหลักสูตร เพื่อผลิตบัณฑิตให้มีคุณลักษณะที่สำคัญ ดังนี้

1. ผลิตบัณฑิตให้มีความรู้ความเข้าใจในองค์ความรู้ด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม
2. ผลิตบัณฑิตให้มีทักษะและความเชี่ยวชาญด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม สามารถปฏิบัติงานได้

อย่างมีประสิทธิภาพ

3. ผลิตบัณฑิตให้มีคุณธรรมจริยธรรมในวิชาชีพ มีความรับผิดชอบ มีวินัยในตนเอง มีความใฝ่รู้ตลอดชีวิต และมีความรับผิดชอบต่อสังคม

จำนวนหน่วยกิต

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 130 หน่วยกิต

โครงสร้างหลักสูตร

1	หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
	1) กลุ่มวิชาบังคับ	27	หน่วยกิต
	1.1) กลุ่มวิชาภาษา	9	หน่วยกิต
	1.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	12	หน่วยกิต
	1.3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	3	หน่วยกิต
	1.4) กลุ่มวิชาสหวิทยาการ	2	หน่วยกิต
	1.5) กลุ่มวิชาพลานามัย	1	หน่วยกิต
	2) กลุ่มวิชาเลือก	3	หน่วยกิต
2	หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	94	หน่วยกิต
	2.1) วิชาแกน	18	หน่วยกิต
	2.2) วิชาพื้นฐานวิชาชีพ	20	หน่วยกิต
	2.2.1) วิชาพื้นฐาน	20	หน่วยกิต
	2.2.2) วิชาเสริมพื้นฐาน (ไม่นับหน่วยกิต)	9	หน่วยกิต
	2.3) วิชาเฉพาะด้าน	49	หน่วยกิต
	2.3.1) วิชาเฉพาะด้าน (บังคับ)	41	หน่วยกิต
	2.3.2) วิชาเฉพาะด้าน (เลือกเรียน)	8	หน่วยกิต
	2.4) วิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	7	หน่วยกิต
3	หมวดวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

รายวิชา			
	<b>1</b>	<b>หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า</b>	<b>30</b> หน่วยกิต
		<b>1) กลุ่มวิชาบังคับ</b>	<b>27</b> หน่วยกิต
		<b>1.1) กลุ่มวิชาภาษา</b>	<b>9</b> หน่วยกิต
0010101		ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร Thai for Communication	3(3-0-6)
0010201		ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน English for Communication and Study Skills	3(3-0-6)
0010202		ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ English for Study Skills Development	3(3-0-6)
		<b>1.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์</b>	<b>12</b> หน่วยกิต
0020101		การพัฒนาตนและอัตลักษณ์คนพระนคร Self-Development and Phranakorn Identity	3(3-0-6)
0020102		คุณค่าแห่งความงาม คุณธรรมและความสุข Aesthetic Value, Virtue, and Happiness	3(3-0-6)
0020103		วิถีไทยและปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง Thai Living and Philosophy of Sufficiency Economy	3(3-0-6)
0020104		กฎหมายในชีวิตประจำวัน Laws in Daily Life	3(3-0-6)
		<b>1.3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี</b>	<b>3</b> หน่วยกิต
0030101		ฉลาดคิดทางวิทยาศาสตร์ Smart Thinking with Sciences	3(2-2-5)
		<b>1.4) กลุ่มวิชาสหวิทยาการ</b>	<b>2</b> หน่วยกิต
0040101		การตระหนักรู้และปรับตัวต่อการเปลี่ยนแปลง	2(1-2-3)
		<b>1.5) กลุ่มพลานามัย</b>	<b>1</b> หน่วยกิต
0050101		การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ Exercise for Health	1(0-2-1)

## 2) กลุ่มวิชาเลือก

## 3 หน่วยกิต

มุ่งให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ศาสตร์ต่างๆ นอกเหนือจากศาสตร์ของตนเอง  
จำนวนไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิต ตามที่ผู้เรียนสนใจ

### (1) กลุ่มวิชาภาษา

0010301	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร Chinese for Communication	3(3-0-6)
0010401	ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร Japanese for Communication	3(3-0-6)
0010501	ภาษามลายูเพื่อการสื่อสาร Malay for Communication	3(3-0-6)
0010601	ภาษาเวียดนามเพื่อการสื่อสาร Vietnamese for Communication	3(3-0-6)
0010701	ภาษาพม่าเพื่อการสื่อสาร Burmese for Communication	3(3-0-6)

### 2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์

0020105	ธรรมาภิบาลกับการป้องกันการคอร์รัปชัน Good Governance and Corruption Prevention	3(3-0-6)
0020106	โลกร่วมสมัย Contemporary World	3(3-0-6)
0020107	สารสนเทศเพื่อการเรียนรู้ Information for Learning	3(3-0-6)
0020108	สมาธิเพื่อพัฒนาชีวิต Meditation for Life Development	3(3-0-6)
0020109	โลก สิ่งแวดล้อมและการเปลี่ยนแปลง Earth, Environment and Change	3(3-0-6)

### 3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

0030102	เกษตรเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิต Agriculture for Quality of Life Development	3(3-0-6)
0030103	คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน Mathematics for Everyday Life	3(3-0-6)
0030104	เทคโนโลยีกับการสร้างสรรค์ Technology and Creativity	3(3-0-6)

	<b>4) กลุ่มวิชาวิทยาการจัดการ</b>		
0060101	การประกอบการสมัยใหม่ Modern Entrepreneurship		3(3-0-6)
0060102	องค์กรแห่งความสุข Happy Workplace		3(3-0-6)
	<b>2 หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า</b>	<b>103</b>	<b>หน่วยกิต</b>
	<b>2.1) วิชาแกน</b>	<b>18</b>	<b>หน่วยกิต</b>
5665109	ภาษาอังกฤษเพื่องานสถาปัตยกรรม English for Architecture		3(3-0-6)
5665110	ภาษาอังกฤษเพื่อการนำเสนอทางสถาปัตยกรรม English for Architecture Presentation		3(3-0-6)
4011301	ฟิสิกส์ทั่วไป 1 General Physic 1		3(3-0-6)
4064104	นิเวศวิทยาสิ่งแวดล้อม Environmental Ecology		3(2-2-5)
5501001	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรมพื้นฐาน Fundamental Industrial Mathematics		3(3-0-6)
5501002	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรมประยุกต์ Applied Industrial Mathematics		3(2-2-5)
	<b>2.2) วิชาพื้นฐานวิชาชีพ</b>		
	<b>2.2.1) วิชาพื้นฐาน</b>	<b>20</b>	<b>หน่วยกิต</b>
5691301	การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 1 Building Construction and Multimedia 1		3(1-6-5)
5692302	การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 2 Building Construction and Multimedia 2		3(1-6-5)
5692303	การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 3 Building Construction and Multimedia 3		3(1-6-5)
5693304	การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 4 Building Construction and Multimedia 4		3(1-6-5)
5693305	การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 5 Building Construction and Multimedia 5		3(1-6-5)
5694306	การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 6 Building Construction and Multimedia 6		3(1-6-5)



5693301	ดิจิทัลมีเดีย1 Digital Media	3(1-4-4)
5693302	ดิจิทัลมีเดีย2 Digital Media 2	3(1-4-4)
5694201	โครงการมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม Multimedia Architecture Project	4(0-12-12)

2.3.2) วิชาเฉพาะด้าน (เลือกเรียน) ไม่น้อยกว่า 8 หน่วยกิต

5661312	วัสดุประกอบอาคาร Building Materials	2(2-0-4)
5664310	อุปกรณ์อาคาร 1 Building Equipment 1	2(2-0-4)
5664311	อุปกรณ์อาคาร 2 Building Equipment 2	2(2-0-4)
5691401	ระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์ Geographic Information System	3(2-2-5)
5692101	การถ่ายภาพเพื่อนำเสนองาน Photography for Presentation	2(1-3-3)
5692102	การออกแบบจัดแสดงนิทรรศการ Exhibition Design	3(1-4-4)
5692103	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบเว็บไซต์ Website Design	2(1-2-3)
5692104	การเขียนสตอรี่บอร์ดเพื่องานสถาปัตยกรรม Storyboard Writing for Architecture	2(1-2-3)
5692105	การจำลองสถานการณ์ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ Computer Simulation	2(1-2-3)
5692106	การจัดการระบบคอมพิวเตอร์ในสำนักงานออกแบบ Computer System Management in Design Firm	2(1-2-3)
5693201	การจัดการแบบจำลองสารสนเทศอาคาร Building Information Modeling Management	2(2-0-4)
5692215	พื้นฐานทางด้านผังเมือง Introduction to Urban Planning	2(2-0-4)

<b>2.4) วิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ หรือสหกิจศึกษา</b>		<b>7</b>	<b>หน่วยกิต</b>
5694701	เตรียมฝึกประสบการณ์สาขาวิชามัลติมีเดียสถาปัตยกรรม Field Experience and Training Prepare For Multimedia Architecture		2(90)
5694702	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพสาขาวิชามัลติมีเดียสถาปัตยกรรม Field Experience and Training For Multimedia Architecture		5(450)
<b>หรือ</b>			
5694801	เตรียมฝึกสหกิจศึกษาสำหรับมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม Preparation for Co-operative Education for Multimedia Architecture		1(0-45)
5694802	สหกิจศึกษาสำหรับมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม Co-operative Education for Multimedia Architecture		6(0-540)

### **3. หมวดวิชาเลือกเสรี**

**6 หน่วยกิต**

เลือกจากรายวิชาที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร โดยไม่ซ้ำซ้อนกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้ ซึ่งนักศึกษาสามารถเลือกเรียนได้ตามความถนัดและความสนใจและต้องไม่เป็นรายวิชาในสาขาวิชาเอกนั้น

\*\*\*\*\*

## คำอธิบายรายวิชา

	1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
	1) กลุ่มวิชาบังคับ	27	หน่วยกิต
	1.1) กลุ่มวิชาภาษา	9	หน่วยกิต
0010101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร Thai for Communication ภาษากับการสื่อสาร ลักษณะและความสำคัญของภาษาไทย การใช้กระบวนการทักษะสัมพันธ์ ทางภาษา ทักษะการสื่อสารและการสืบค้นเพื่อการเรียนรู้ในชีวิตประจำวันและวิชาชีพ การเรียบเรียงและการ นำเสนอสารสนเทศ การอ้างอิงและการเขียนบรรณานุกรม		3(3-0-6)
0010201	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน English for Everyday Communication Development of students' language skills with emphasis on everyday face to face conversations; giving and seeking opinions; using expressions; describing experiences and events; giving reasons and explanations; and narrating books and films.		3(3-0-6)
0010202	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ English for Study Skills Development Enrichment of students' reading strategies :skimming, scanning and guessing meaning from context; reading comprehension : reading for details, deriving meaning and reading critically; and study skills : note taking, summarizing and paraphrasing for academic readiness.		3(3-0-6)
	1.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	12	หน่วยกิต
0020101	การพัฒนาตนและอัตลักษณ์คนพระนคร Self Development and Phranakhon Identity ประวัติความเป็นมาความภาคภูมิใจ และเกียรติยศของมหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครการปลูกฝังให้ ประพฤติตนเป็นตัวอย่างที่ดีตามอัตลักษณ์ของมหาวิทยาลัย การเสริมสร้างทักษะในการพัฒนาตนด้านกาย จิต ปัญญา อารมณ์ และสังคม ความเข้าใจตนเองและผู้อื่น ความรับผิดชอบต่อสังคม การตระหนักในการใฝ่รู้และเรียนรู้ ตลอดชีวิต และการสร้างความภาคภูมิใจในความเป็น “คนพระนคร”		3(3-0-6)



0020102	<b>คุณค่าแห่งความงาม คุณธรรมและความสุข</b> <b>Aesthetic Value, Virtue, and Happiness</b> การรับรู้สุนทรีย์ภาพในความงามของธรรมชาติ การสร้างสรรค์งานศิลปกรรมของมนุษย์ ความเชื่อ ศาสนา และสังคม บนพื้นฐานแห่งการรับรู้ การมองเห็น การได้ยิน และการเคลื่อนไหวความสามารถในการแสดงออกเชิงสร้างสรรค์งานศิลปกรรม งานดนตรี งานนาฏศิลป์เพื่อการพัฒนาทางอารมณ์สังคมและสติปัญญา และส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรม การนำศิลปะมาประยุกต์การแสวงหาความรู้และการสร้างสรรค์ศิลปะที่นำไปสู่การเข้าใจตนเอง เข้าใจผู้อื่น รู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลงและดำเนินชีวิตอย่างมีความสุข	3(3-0-6)
0020103	<b>วิถีไทยและปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง</b> <b>Thai Living and Philosophy of Sufficiency Economy</b> ลักษณะของวิถีชีวิตไทย วัฒนธรรมประเพณี ภูมิปัญญาท้องถิ่น หลักคุณธรรมจริยธรรมและธรรมาภิบาลในสังคมไทย จิตสำนึกความเป็นไทย ความเป็นพลเมืองในสังคมประชาธิปไตย ปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียงทฤษฎีใหม่ การศึกษาตามแนวพระราชดำริและการประยุกต์ใช้	3(3-0-6)
020104	<b>กฎหมายในชีวิตประจำวัน</b> <b>Laws in Everyday Life</b> กฎหมายในชีวิตประจำวันที่เกี่ยวข้องกับ การเกิด ครอบครัว ผู้เยาว์ การรับราชการทหาร การหมั้น การสมรส การเลี้ยงดูบุตร ผู้สูงอายุ การตาย มรดกและพินัยกรรม	3(3-0-6)
	1.3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	3 หน่วยกิต
0030101	<b>ฉลาดคิดทางวิทยาศาสตร์</b> <b>Smart Thinking with Sciences</b> กระบวนการคิดทางวิทยาศาสตร์และการประยุกต์เพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิตให้สอดคล้องกับความต้องการพื้นฐานของมนุษย์ทักษะในการตัดสินใจเลือกแนวทางปฏิบัติได้อย่างเหมาะสมในการดำรงชีวิต	3(3-0-6)
	1.4) กลุ่มวิชาสหวิทยาการ	2 หน่วยกิต
0040101	<b>การตระหนักรู้และปรับตัวต่อการเปลี่ยนแปลง</b> <b>Awareness of Change and Adaptation</b> การตระหนักถึงการเปลี่ยนแปลงของสังคมปัจจุบันในมิติด้านเศรษฐกิจ สิ่งแวดล้อม และเทคโนโลยีการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ การปรับตัวและแก้ปัญหาในการดำเนินชีวิตอย่างรู้เท่าทันต่อการเปลี่ยนแปลงในสังคมได้อย่างเหมาะสม	2(1-2-3)

	1.5) กลุ่มวิชาพลานามัย	1	หน่วยกิต
0050101	การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ Exercise for Health ความหมาย ขอบข่าย วัตถุประสงค์และประโยชน์ของการออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ หลักการออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ การทดสอบความสมบูรณ์ของร่างกาย และกิจกรรมการออกกำลังกาย		1(0-2-1)
	2) กลุ่มวิชาเลือก เลือกรเรียนไม่น้อยกว่า	3	หน่วยกิต
	2.1) กลุ่มวิชาภาษา		
0010301	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร Chinese for Communication ทักษะการฟังและพูดภาษาจีนในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรมประเพณีไทยและวัฒนธรรมจีน		3(3-0-6)
0010401	ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร Japanese for Communication ทักษะการฟังและพูดภาษาญี่ปุ่นในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรมประเพณีไทยและวัฒนธรรมญี่ปุ่น		3(3-0-6)
0010501	ภาษามลายูเพื่อการสื่อสาร Malay for Communication ทักษะการฟังและพูดภาษามลายูในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรมประเพณีไทยและวัฒนธรรมมลายู		3(3-0-6)
0010601	ภาษาเวียดนามเพื่อการสื่อสาร Vietnamese for Communication ทักษะการฟังและพูดภาษาเวียดนามในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรมประเพณีไทยและวัฒนธรรมเวียดนาม		3(3-0-6)
0010701	ภาษาพม่าเพื่อการสื่อสาร Burmese for Communication ทักษะการฟังและพูดภาษาพม่าในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรมประเพณีไทยและวัฒนธรรมพม่า		3(3-0-6)

## 2.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์

- 0020105      **ธรรมาภิบาลกับการป้องกันการคอร์รัปชัน**      3(3-0-6)  
**Good Governance and Corruption Prevention**  
    ความหมาย รูปแบบ ลักษณะ แนวคิด และทฤษฎีเกี่ยวกับธรรมาภิบาลการป้องกันการคอร์รัปชัน  
    บทบาทหน่วยงานภาครัฐและเอกชน จิตสำนึกความเป็นพลเมือง การปกครองแบบประชาธิปไตย ระบบอุปถัมภ์ และ  
    สิทธิมนุษยชน
- 0020106      **โลกร่วมสมัย**      3(3-0-6)  
**Contemporary World**  
    พัฒนาการของอารยธรรมทางด้านการเมือง เศรษฐกิจ สังคม และศิลปวัฒนธรรมภูมิปัญญาของ  
    โลกตะวันตกและตะวันออก ปัญหาและความขัดแย้งในสังคมโลก แนวทางในการแสวงหาสันติภาพ  
    พัฒนาการความร่วมมือระหว่างประเทศ ระเบียบปฏิบัติ กฎหมาย สถาบัน การรวมกลุ่มและความสัมพันธ์ระหว่าง  
    ประเทศในมิติด้านการเมือง เศรษฐกิจ สังคม วิเคราะห์ปัญหาสถานการณ์โลกปัจจุบัน
- 0020107      **สารสนเทศเพื่อการเรียนรู้**      3(3-0-6)  
**Information for Learning**  
    ความหมาย ความสำคัญของสารสนเทศ แหล่งสารสนเทศ และทรัพยากรสารสนเทศระบบการ  
    จัดเก็บและการค้นคืนสารสนเทศ การเข้าถึงข้อมูลบนอินเทอร์เน็ต ทักษะการรู้สารสนเทศ ทักษะการนำเสนอ  
    รายงานเชิงวิชาการ และจริยธรรมทางสารสนเทศ
- 0020108      **สมาธิเพื่อพัฒนาชีวิต**      3(3-0-6)  
**Meditation for Life Development**  
    ความหมายของการทำสมาธิ จุดประสงค์ วิธีการ ขั้นตอน และจุดเริ่มต้นของการทำสมาธิ  
    ลักษณะของการบริการและการทำสมาธิ ประโยชน์ของสมาธิ ลักษณะอาการต่อต้านสมาธิ และการนำสมาธิไปใช้  
    ในชีวิตประจำวัน สมาธิกับการเรียนและการทำงาน ลักษณะ ขั้นตอน คุณสมบัติ ประโยชน์ของฌานและญาณ สิ่งที่ควร  
    รู้เรื่องวิปัสสนา ความแตกต่างระหว่างสมถะกับวิปัสสนา แผนผังสมถะกับวิปัสสนา ชาวโลกกับวิปัสสนา
- 0020109      **โลก สิ่งแวดล้อมและการเปลี่ยนแปลง**      3(3-0-6)  
**Earth, Environment and Change**  
    โลก โครงสร้างและการเปลี่ยนแปลงของโลก ภัยพิบัติธรรมชาติ การอนุรักษ์และการจัดการ  
    ทรัพยากรธรรมชาติ สิ่งแวดล้อมและพลังงาน การประยุกต์ภูมิสารสนเทศในการจัดการทรัพยากรธรรมชาติและ  
    สิ่งแวดล้อม

### 2.3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

- 0030102      เกษตรเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิต      3(3-0-6)  
Agriculture for Quality of Life Development  
ความหมาย ความสำคัญ และประโยชน์ของการเกษตร เกณฑ์มาตรฐานความปลอดภัย  
ของสินค้าเกษตร การประยุกต์ใช้เกษตรอินทรีย์และนวัตกรรมทางการเกษตรเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิต
- 0030103      คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน      3(3-0-6)  
Mathematics for Everyday Life  
ความหมาย ความสำคัญ ธรรมชาติ และโครงสร้างของคณิตศาสตร์ หลักการเรียนรู้คณิตศาสตร์ การ  
พัฒนาการคิดทางคณิตศาสตร์ การให้เหตุผลและการอ้างเหตุผลทางคณิตศาสตร์ การแก้ปัญหาและการประยุกต์ใช้  
กระบวนการคิดทางคณิตศาสตร์เพื่อใช้แก้ปัญหาในชีวิตประจำวัน
- 0030104      เทคโนโลยีกับการสร้างสรรค์      3(3-0-6)  
Technology and Creativity  
ความหมาย ความสำคัญของการสร้างสรรค์ การเลือกใช้เทคโนโลยีและกระบวนการเทคโนโลยีที่  
เหมาะสม เพื่อนำไปสู่การสร้างสรรค์นวัตกรรม

### 2.4) กลุ่มวิชาวิทยาการจัดการ

- 0060101      การประกอบการสมัยใหม่      3(3-0-6)  
Modern Entrepreneurship  
ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับธุรกิจ สิ่งแวดล้อมทางธุรกิจ การจัดการธุรกิจสมัยใหม่ กลยุทธ์การดำเนิน  
ธุรกิจ การเป็นผู้ประกอบการ การจัดตั้งธุรกิจ แผนธุรกิจ กรณีศึกษาการประกอบธุรกิจที่ประสบความสำเร็จ
- 0060102      องค์กรแห่งความสุข      3(3-0-6)  
Happy Workplace  
ความหมายและประเภทขององค์กร การจัดสภาพแวดล้อมองค์กร วัฒนธรรมขององค์กรบนความ  
หลากหลาย ความหมายและความสำคัญขององค์กรแห่งความสุข การทำงานอย่างมีความสุขและมีส่วนร่วมในการ  
สร้างองค์กรแห่งความสุข

	2) หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	94	หน่วยกิต
	2.1) วิชาแกน	18	หน่วยกิต
5665109	ภาษาอังกฤษเพื่องานสถาปัตยกรรม English for Architecture โครงสร้างทางภาษาและศัพท์ทั่วไปเชิงสถาปัตยกรรม ศิลปกรรมและการก่อสร้าง		3(3-0-6)
5665110	ภาษาอังกฤษเพื่อการนำเสนอทางสถาปัตยกรรม English for Architecture Presentation วิชาบังคับก่อน : 5665109 ภาษาอังกฤษเพื่องานสถาปัตยกรรม การนำเสนองานสถาปัตยกรรมที่สำคัญของโลก โดยค้นคว้าจากเอกสารอ้างอิง การศึกษา รายละเอียดการออกแบบ กรรมวิธีการก่อสร้าง วัสดุก่อสร้างต่างประเทศ ด้วยภาษาอังกฤษ		3(3-0-6)
4011301	ฟิสิกส์ทั่วไป 1 General Physics 1 การวัดและความแม่นยำในการวัด สเตลาร์และเวกเตอร์ การเคลื่อนที่ในลักษณะต่าง ๆ โม เมนตัมและกฎการเคลื่อนที่ แรง และผลของแรงงาน กำลังและพลังงาน การเคลื่อนที่ฮาร์มอนิกคลื่นกล สมบัติ ของสสาร การเคลื่อนที่แบบคลื่นปรากฏการณ์ความร้อนอุณหพลศาสตร์ โดยจัดให้มีการสาธิตและการทดลอง ตามความเหมาะสม		3(3-0-6)
4064104	นิเวศวิทยาสิ่งแวดล้อม Environmental Ecology ความหมาย โครงสร้างและหน้าที่ของระบบนิเวศ ประเภทของระบบนิเวศ ความหลากหลาย ทางชีวภาพ การสร้างสมดุลในระบบนิเวศ ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อระบบนิเวศและผลกระทบที่เกิดขึ้นจากกิจกรรม ของมนุษย์ต่อระบบนิเวศประเภทต่างๆ และการแก้ไขและพัฒนาสิ่งแวดล้อมโดยวิธีทางธรรมชาติ		3(2-2-5)
5501001	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรมพื้นฐาน Fundamental Industrial Mathematics จำแนกลักษณะข้อมูลทางคณิตศาสตร์ ทฤษฎีเซตและตรรกศาสตร์ คณิตศาสตร์พื้นฐานที่ เกี่ยวกับระบบจำนวนจริง จำนวนเชิงซ้อนและระบบสมการ การประยุกต์คณิตศาสตร์เชิงโกณมิติ ภาคตัดกรวย ระบบเมตริกซ์ และเวกเตอร์		3(3-0-6)

5501002	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรมประยุกต์ Applied Industrial Mathematics ลิมิตของฟังก์ชัน ฟังก์ชันความต่อเนื่อง อนุพันธ์ ปริพันธ์ การประยุกต์ใช้ปริพันธ์จำกัดเขต การหาปริพันธ์เชิงตัวเลขฟังก์ชันหลายตัวแปร ฝึกปฏิบัติการแก้ปัญหาโดยใช้แบบจำลองทางคณิตศาสตร์ตาม สาขาวิชาชีพ	3(2-2-5)	
	2.2) วิชาพื้นฐานวิชาชีพ	20	หน่วยกิต
	2.2.1) วิชาพื้นฐาน	20	หน่วยกิต
5691301	การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 1 Building Construction and Multimedia 1 วิชาบังคับก่อน : 5661102 การเขียนแบบสถาปัตยกรรมเบื้องต้น หลักการและวิวัฒนาการของการก่อสร้างอาคาร วิธีการก่อสร้างเบื้องต้น วัสดุทาง สถาปัตยกรรมเพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม	3(1-6-5)	
5692302	การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 2 Building Construction and Multimedia 2 วิชาบังคับก่อน : 5691301 การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 1 การก่อสร้างอาคารไม้และคอนกรีตเสริมเหล็กขนาดเล็ก เพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัลติมีเดีย สถาปัตยกรรม ระบบโครงสร้าง แบบเสา และคาน วัสดุและเทคนิคก่อสร้าง การเขียนแบบก่อสร้าง	3(1-6-5)	
5692303	การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 3 Building Construction and Multimedia 3 วิชาบังคับก่อน : 5692302 การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 2 การก่อสร้างอาคารคอนกรีตเสริมเหล็กขนาดเล็กเพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัลติมีเดีย สถาปัตยกรรม ระบบโครงสร้างเสาและคาน โครงหลังคาไม้และเหล็ก วัสดุและเทคนิคการก่อสร้าง การเขียนแบบ ก่อสร้าง	3(1-6-5)	
5693304	การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 4 Building Construction and Multimedia 4 วิชาบังคับก่อน : 5692303 การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 3 การก่อสร้างอาคารช่วงสั้นระบบโครงสร้างเสาและคานที่ซับซ้อนเพื่อสนับสนุนการทำงานด้าน มัลติมีเดียสถาปัตยกรรม วัสดุและเทคนิคก่อสร้างการก่อสร้าง ระบบฐานราก การเขียนแบบก่อสร้างด้วย โปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(1-6-5)	

5693305 การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 5 3 (1-6-5)  
**Building Construction and Multimedia 5**  
 วิชาบังคับก่อน : 5693304 การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 4  
 การก่อสร้างอาคารช่วงกว้างระบบโครงสร้างเสาและคานที่ซับซ้อน เพื่อสนับสนุนการทำงาน  
 ด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม วัสดุและเทคนิคก่อสร้างการก่อสร้าง ระบบฐานราก การเขียนแบบก่อสร้างด้วย  
 โปรแกรมคอมพิวเตอร์

5694306 การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 6 3 (1-6-5)  
**Building Construction and Multimedia 5**  
 วิชาบังคับก่อน : 5693305 การก่อสร้างอาคารและงานมัลติมีเดีย 5  
 การก่อสร้างอาคารระบบโครงสร้างเสาและคาน และผนังรับน้ำหนักสำหรับอาคารสูง  
 เพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม วัสดุและเทคนิคก่อสร้าง การก่อสร้างระบบฐานราก  
 การเขียนแบบก่อสร้างด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์

5694503 การประมาณราคาสำหรับและงานมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม 2(2-0-4)  
**Cost Estimation for Multimedia Architecture**  
 หลักการการคิดราคา การคำนวณปริมาณวัสดุที่นำมาใช้ แรงงานที่ใช้ในระบบก่อสร้าง  
 อุปกรณ์ต่าง ๆ และค่าใช้จ่ายในการก่อสร้าง ตลอดจนภาษีและกำไร เพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัลติมีเดีย  
 สถาปัตยกรรม

2.2.2) วิชาเสริมพื้นฐาน (ไม่นับหน่วยกิต) 9 หน่วยกิต

5661102 การเขียนแบบสถาปัตยกรรมเบื้องต้น 2(1-3-3)  
**Basic Architectural Drawing**  
 การเขียนรูปทรงเรขาคณิต โดยใช้เครื่องมือเขียนแบบ เพื่อเป็นพื้นฐานสำหรับการเขียนรูปทรง  
 สถาปัตยกรรม และสภาพแวดล้อม ได้แก่ การเขียนตัวหนังสือในแบบสถาปัตยกรรม การเขียนออร์โทกราฟฟิก  
 โปรเจคชั่น พร้อมวิธีการ ให้แสงและเงา การเขียนภาพสามมิติโดยวิธีไอโซเมตริก และหลักการในการเขียน  
 ทักษะภาพขั้นพื้นฐาน

5691101 ความรู้พื้นฐานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ 3(2-2-5)  
**Introduction to Information Technology**  
 วิวัฒนาการและความเป็นมาของเครื่องคอมพิวเตอร์ หลักการทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์  
 หน้าที่การทำงานของอุปกรณ์แต่ละส่วน ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ พัฒนาการและ  
 ผลกระทบของเทคโนโลยีสารสนเทศ การใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น และความรู้ความเข้าใจในเรื่อง  
 ลิขสิทธิ์ทางปัญญา

5691103 การวาดภาพสำหรับงานมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม 2(1-3-3)  
Drawing for Multimedia Architecture  
หลักการเขียนภาพ การเขียนเส้น และการให้แสงเงาของวัตถุต่างๆ การใช้เทคนิคนำเสนอ ด้วยดินสอ และหมึก การใช้สี การลงสี ฝึกปฏิบัติการในและนอกสถานที่ เพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม

5691104 การออกแบบทัศนศิลป์สำหรับงานมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม 2(1-3-3)  
Visual Design for Multimedia Architecture  
หลักการออกแบบทางทัศนศิลป์การออกแบบโดยใช้เส้นรูปทรง พื้นผิว น้ำหนัก สี สัดส่วน ขนาดการเคลื่อนไหวทั้งแนวตั้งและแนวนอน ที่ว่าง โดยยึดหลักการออกแบบพื้นฐานที่คำนึงถึงเอกภาพความสมดุล ความเปรียบเทียบ และความประสานกลมกลืนตลอดจนการเน้นจุดเด่นขององค์ประกอบในประเภท งาน 2 มิติ และ 3 มิติ โดยเน้นหนักไปทางหลักการ และความสัมพันธ์ของทัศนศิลป์ทุกแขนง เพื่อสนับสนุนการทำงานด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม

2.3) วิชาเฉพาะด้าน 49 หน่วยกิต

2.3.1) วิชาเฉพาะด้าน(บังคับ) 41 หน่วยกิต

5691102 การออกแบบเบื้องต้นและงานมัลติมีเดีย 4(2-6-7)  
Fundamental Design and Multimedia  
หลักการการออกแบบเบื้องต้นสำหรับการออกแบบสถาปัตยกรรม ศึกษา องค์ประกอบ การจัดระเบียบของระนาบสองและสามมิติ ฝึกทักษะในการออกแบบปริภูมิ เพื่อให้เกิดคุณค่าความงามทางสถาปัตยกรรม

5691201 การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัลติมีเดีย 1 5(2-9-8)  
Architectural Design and Multimedia 1  
วิชาบังคับก่อน : 5691102 การออกแบบเบื้องต้นและงานมัลติมีเดีย  
หลักการออกแบบที่ต่อเนื่องจากวิชาออกแบบเบื้องต้น โดยศึกษาสังคมพฤติกรรมมนุษย์มาพัฒนาเพื่อการออกแบบ และแก้ปัญหาทางสถาปัตยกรรม ความสัมพันธ์พื้นฐาน พื้นที่ใช้สอยอย่างง่าย ศึกษา สัดส่วนของมนุษย์ที่สัมพันธ์กับการออกแบบที่พักอาศัย รวมทั้งฝึกทักษะในการนำมาออกแบบการจัดผังบริเวณให้สอดคล้องกับสภาพแวดล้อม ระบบโครงสร้าง ข้อมูลทางกฎหมายและการปฏิบัติการออกแบบในเวลาจำกัด

5692201 คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบสถาปัตยกรรม 3(1-4-4)  
Computer for Architectural Design  
การใช้งานคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบผลงานทางด้านสถาปัตยกรรม ในรูปแบบต่างๆทั้ง 2 มิติ และ 3 มิติ การเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างโปรแกรมต่างๆ และการใช้เทคนิคพิเศษต่างๆเพื่อการนำเสนอ



- 5692202      การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัลติมีเดีย 2      5(2-9-8)  
**Architectural Design and Multimedia 2**  
 วิชาบังคับก่อน : 5691201 การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัลติมีเดีย 1  
 กระบวนการออกแบบสถาปัตยกรรมโดยการรวบรวมข้อมูล วิเคราะห์และสังเคราะห์นำไปสู่  
 การแก้ปัญหาในการออกแบบ เน้นทักษะในการออกแบบอาคารที่พักอาศัยและอาคารสาธารณะขนาดเล็ก ให้  
 สอดคล้องกับสภาพแวดล้อม ระบบโครงสร้าง ข้อมูลทางกฎหมาย และการปฏิบัติการออกแบบในเวลาจำกัด
- 5692203      การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัลติมีเดีย 3      5(2-9-8)  
**Architectural Design and Multimedia 3**  
 วิชาบังคับก่อน : 5692202 การออกแบบสถาปัตยกรรมและงานมัลติมีเดีย 2  
 แนวคิดและกระบวนการออกแบบอาคารสาธารณะ ที่มีความต้องการที่ละเอียดซับซ้อนขึ้น  
 รวมทั้งศึกษางานออกแบบอาคารให้สอดคล้องกับสภาพแวดล้อม ระบบโครงสร้าง ข้อมูลทางกฎหมายและการ  
 จัดองค์ประกอบเพื่อความสวยงาม และการปฏิบัติการออกแบบในเวลาจำกัด
- 5693101      แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 1      3(1-6-5)  
**Building Information Modeling 1**  
 การเตรียมและการจัดทำแบบจำลองสารสนเทศอาคารเบื้องต้น การขึ้นรูปอาคารในลักษณะ  
 ของแบบจำลองสารสนเทศอาคารเบื้องต้น การเชื่อมโยงจากงานออกแบบสู่ข้อมูลทางการก่อสร้าง เครื่องมือและ  
 แนวคิดของการทำงานในลักษณะของแบบจำลองสารสนเทศของอาคารแบบเต็มรูปแบบ
- 5693102      แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 2      3(1-6-5)  
**Building Information Modeling 2**  
 วิชาบังคับก่อน : 5693101 แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 1  
 การจัดทำแบบจำลองสารสนเทศอาคาร ในส่วนองค์ประกอบทางสถาปัตยกรรมและโครงสร้าง  
 การจัดทำแบบก่อสร้าง การรับเข้าและส่งออกข้อมูลของโครงการแบบจำลองสารสนเทศอาคาร
- 5693103      แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 3      3(1-6-5)  
**Building Information Modeling 3**  
 วิชาบังคับก่อน : 5693102 แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 2  
 การจัดทำแบบจำลองสารสนเทศอาคารขั้นสูง การสร้างแบบจำลองสารสนเทศอาคารโครงสร้าง  
 พิเศษ การนำข้อมูลมาใช้ประกอบการออกแบบ รวมถึงการแสดงผลของแบบจำลองสารสนเทศอาคารเพื่อการ  
 นำเสนอ

5693301      ดิจิทัลมีเดีย 1      3(1-4-4)  
Digital Media 1  
หลักการและวิธีการในการสร้างภาพ 2 มิติ และ 3 มิติ จากแนวคิดสร้างสรรค์ ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ การนำเสนอผลงานทางสถาปัตยกรรม การใช้งานร่วมกันระหว่างโปรแกรม 2 มิติและ 3 มิติ

5693302      ดิจิทัลมีเดีย 2      3(1-4-4)  
Digital Media 2  
วิชาบังคับก่อน : 5693301 ดิจิทัลมีเดีย 1  
หลักการและวิธีการในการสร้างภาพเคลื่อนไหว การนำเสนอผลงานทางสถาปัตยกรรม การสร้างภาพเคลื่อนไหวโดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ การถ่ายภาพเคลื่อนไหว การตัดต่อภาพเคลื่อนไหว การจัดทำเรื่องราวเพื่อนำเสนองาน

5694201      โครงการมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม      4(0-12-12)  
Multimedia Architecture Project  
การค้นคว้าข้อมูล โครงการงานออกแบบสถาปัตยกรรม ประโยชน์ใช้สอย โครงสร้าง ระบบอาคาร และรายละเอียดประกอบ เพื่อจัดทำแบบจำลองสารสนเทศอาคาร

### 2.3.2) วิชาเฉพาะด้าน(เลือกเรียน)

8 หน่วยกิต

5661312      วัสดุประกอบอาคาร      2(2-0-4)  
Building Materials  
วิเคราะห์วัสดุต่างๆที่นำมาใช้ในการก่อสร้าง คุณสมบัติวัสดุ ข้อดีข้อเสียของวัสดุแต่ละประเภท วัสดุสังเคราะห์ วัสดุป้องกันความร้อนและป้องกันเสียง ป้องกันอัคคีภัย การติดตั้ง การบำรุงรักษาและข้อดีข้อเสียในส่วน of วัสดุ ที่นำมาใช้ในงานโครงสร้างและงานสถาปัตยกรรม

5664310      อุปกรณ์อาคาร 1      2(2-0-4)  
Building Equipment 1  
ระบบอุปกรณ์อาคารระบบขนส่งในอาคารบันไดเลื่อนลิฟต์ ระบบ ปรับอากาศระบายอากาศ การใช้พัดลมระบบไฟฟ้ากำลังการควบคุมไฟฟ้าแสงสว่างภายนอกและภายในอาคารระบบสื่อสารไฟฟ้าฉุกเฉิน การป้องกันฟ้าผ่า

- 5664311      อุปกรณ์อาคาร 2      2(2-0-4)  
**Building Equipment 2**  
 วิชาบังคับก่อน : 5664310 อุปกรณ์อาคาร 1  
 ระบบอุปกรณ์อาคารที่ซับซ้อนต่อจากระบบอุปกรณ์อาคาร 1 ระบบ สุขาภิบาล น้ำเสีย น้ำ  
 โสโครก ท่อระบายน้ำภายนอกภายในอาคาร ท่อระบายอากาศระบบน้ำร้อน และระบบป้องกันอัคคีภัย
- 5691401      ระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์      3(2-2-5)  
**Geographic Information System**  
 หลักการและแนวคิดของระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์ การจัดการรากฐานข้อมูลเชิงพื้นที่  
 ระบบซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์ โครงสร้างฐานข้อมูลและฐานข้อมูลลักษณะสัมพันธ์ ฟังก์ชันต่างๆ ของระบบ  
 การนำเข้า การแก้ไขและการแปลงข้อมูล การวิเคราะห์และการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อนำมาใช้  
 การออกแบบทางสถาปัตยกรรม
- 5692101      การถ่ายภาพเพื่อนำเสนองาน      2(1-3-3)  
**Photography for Presentation**  
 หลักการการใช้งานกล้องถ่ายภาพ เทคนิคของการถ่ายภาพ การนำภาพถ่ายไปใช้งาน ลิขสิทธิ์  
 ภาพถ่ายและภาพถ่ายเพื่อการพาณิชย์ รวมถึงการนำภาพถ่ายไปใช้ประกอบในการนำเสนอผลงานทางสถาปัตยกรรม
- 5692102      การออกแบบจัดแสดงนิทรรศการ      3(1-4-4)  
**Exhibition design**  
 วิธีการวางแผนการออกแบบและการจัดแสดงนิทรรศการ (Exhibition) แบบต่างๆและการจัด  
 ที่แสดงสินค้าและผลิตภัณฑ์ (Display) รวมถึงกิจกรรมที่เกี่ยวข้อง การออกแบบและจัดนิทรรศการเพื่อส่งเสริม  
 และเผยแพร่ผลิตภัณฑ์ รวมทั้งการออกแบบชุดสำเร็จรูปเพื่อใช้จัดแสดงนิทรรศการ
- 5692103      คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบเว็บไซต์      2(1-2-3)  
**Website Design**  
 การใช้โปรแกรมสำเร็จรูปเพื่อการออกแบบเว็บไซต์ ศึกษาหลักการสื่อสารเชื่อมโยงระหว่าง  
 ข้อมูลงานออกแบบเครือข่ายและโปรแกรมอินเทอร์เน็ตเพื่อการใช้งานจริง การออกแบบโดยเน้นการใช้เทคนิค  
 การสร้างสรรค์ภาพเคลื่อนไหว การจัดองค์ประกอบภาพ การเลือกใช้สีตัวอักษรและการปฏิสัมพันธ์ระหว่าง  
 ผู้ใช้งานผ่านรูปแบบเว็บไซต์ที่ได้ทำการออกแบบ รวมทั้งการเชื่อมโยงข้อมูลอุปกรณ์ต่อพ่วงภาพฉายและวีดิทัศน์  
 นำเสนองานเป็นภาษาอังกฤษในรูปแบบต่างๆ

5692215      **พื้นฐานทางด้านผังเมือง**      2(2-0-4)  
**Introduction to Urban Planning**  
กระบวนการเปลี่ยนแปลงชุมชนสู่เมืองจากปัจจัยทางด้านสังคม เศรษฐกิจ การเมือง และสภาพแวดล้อม จากทฤษฎีทางผังเมือง รวมถึงกฎหมายที่เกี่ยวข้อง

5693201      **การจัดการแบบจำลองสารสนเทศอาคาร**      2(2-0-4)  
**Building Information Modeling Management**  
หลักการและแนวความคิดในการทำแบบจำลองสารสนเทศของอาคาร ภาพรวมในการทำงานและการใช้ประโยชน์เพื่อการออกแบบสถาปัตยกรรม การทำงานร่วมกับหน่วยงานฝ่ายอื่น การสร้างและจัดการระบบฐานข้อมูล การจัดสร้างมาตรฐานในด้านการออกแบบและเขียนแบบของสำนักงาน

**2.4) วิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ      7      หน่วยกิต**

5694701      **เตรียมฝึกประสบการณ์สาขาวิชา 멀티มีเดียสถาปัตยกรรม**      2(90)  
**Field Experience and Training Prepare For Multimedia Architecture**  
กิจกรรมเพื่อเตรียมความพร้อมของผู้เรียนก่อนออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพในด้านการเรียนรู้ลักษณะและโอกาสของการประกอบอาชีพ การพัฒนาตัวผู้เรียน ให้มีความรู้ ทักษะ เจตคติ แรงจูงใจ และคุณลักษณะที่เหมาะสมกับวิชาชีพทางด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม

5694702      **การฝึกประสบการณ์สาขาวิชา มัลติมีเดียสถาปัตยกรรม**      5(450)  
**Field Experience and Training for Multimedia Architecture**  
รายวิชาบังคับก่อน : 5694701 เตรียมฝึกประสบการณ์สาขาวิชา มัลติมีเดียสถาปัตยกรรม  
นักศึกษาฝึกประสบการณ์วิชาชีพด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรมในองค์การหรือหน่วยงานหรือสถานประกอบการธุรกิจที่เหมาะสม เพื่อให้ได้รับความรู้ ทักษะ เจตคติ และประสบการณ์ในอาชีพ

5694801      **เตรียมฝึกสหกิจศึกษาสำหรับมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม**      1(0-45)  
**Preparation for Co-operative Education for Multimedia Architecture**  
จัดเตรียมความรู้ ลักษณะของสถานประกอบการ โอกาสการประกอบอาชีพ การพัฒนาตนเองให้มีความพร้อมด้านความรู้ ทักษะ ทศนคติ ที่เหมาะสม รายงานการปฏิบัติงาน

5694802

สหกิจศึกษาสำหรับมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม

6(0-540)

Co-operative Education for Multimedia Architecture

วิชาบังคับก่อน :5694801 เตรียมฝึกสหกิจศึกษาสำหรับมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม

บูรณาการความรู้ที่ได้ศึกษานำมาปฏิบัติงานจริงในสถานประกอบการที่ให้ความร่วมมือ ในการจัดกระบวนการเรียนรู้อย่างเป็นระบบร่วมกัน โดยเริ่มตั้งแต่การวางแผนปฏิบัติงาน การคัดเลือกนักศึกษา การเตรียมความพร้อม การนิเทศงาน การประเมินผลการปฏิบัติงาน เพื่อให้เกิดทักษะการปฏิบัติงานทางด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม

3) หมวดวิชาเลือกเสรี

6

หน่วยกิต

เลือกจากรายวิชาที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร โดยไม่ซ้ำซ้อนกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้ ซึ่งนักศึกษาสามารถเลือกเรียนได้ตามความถนัดและความสนใจและต้องไม่เป็นรายวิชาในสาขาวิชาเอกนั้น